

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Dari hasil pembangunan aplikasi IFStudentPortal, didapatkan kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut:

1. Fitur-fitur yang ada di IFStudentPortal telah dapat mengambil data dengan baik dan penggunaan metode scraping sendiri memiliki kelemahan yaitu jika terdapat perubahan struktur dan penyedia layanan data berhenti atau menghilangkan data yang dibutuhkan, maka data tersebut tidak dapat ditampilkan.
2. Aplikasi IFStudentportal mengambil data nilai mahasiswa yang sudah sesuai dengan kurikulum 2018 melalui student portal yang baru, sehingga aplikasi hanya membutuhkan pengambilan nilai akhir mahasiswa kemudian nilai akhir dikonversi sesuai bobot dari masing-masing nilai akhir.
3. Aplikasi IFStudentportal telah dapat diakses dari berbagai perangkat dengan memanfaatkan heroku sebagai *cloud server*.

6.2 Saran

Dari hasil penelitian termasuk kesimpulan yang didapat, berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut:

1. Dalam pengembangan berikutnya, IFStudentPortal perlu dapat menangani perubahan format NPM pada angkatan 2018, sehingga angkatan 2018 dan seterusnya dapat masuk ke IFStudentPortal.
2. Aplikasi IFStudentportal sebaiknya mengganti metode pengambilan data yang sebelumnya menggunakan metode *scraping* diganti dengan metode lain, sehingga jika terjadi perubahan struktur atau penyedia layanan data berhenti atau menghilangkan data yang dibutuhkan, maka masih dapat menampilkan data yang sesuai dengan kebutuhan aplikasi.
3. Aplikasi IFStudentPortal dapat dibuat lebih adaptif dengan perubahan web pada StudentPortal mahasiswa, sehingga aplikasi masih dapat diakses jika terdapat perubahan dengan StudentPortal.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Program Studi Teknik Informatika (2018) Dokumen Kurikulum 2018. <http://informatika.unpar.ac.id>. [Online; didownload 3-September-2018].
- [2] Alfadian, P. (2015) SIA Models. <https://github.com/pascalalfadian/SIAModels>. [Online; diakses 13-Februari-2018].
- [3] Alfadian, P. (2015) IFStudentPortal. <https://github.com/ftisunpar/IFStudentPortal>. [Online; diakses 13-Februari-2018].
- [4] Leroux, N. dan de Kaper, S. (2014) *Play for Java*. Manning Publications Co.
- [5] Heryandi, H. (2015) Informatika student portal: Pengembangan portal akademik mahasiswa untuk mahasiswa teknik informatika unpar. Skripsi. Universitas Katolik Parahyangan, Indonesia.