

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Dari hasil pembangunan aplikasi Pengelolaan Skripsi 1, didapatkanlah kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut :

- Peneliti telah berhasil mempelajari prosedur yang sudah ada pada Pengelolaan Skripsi 1 Program Studi Teknik Informatika di UNPAR. Didapat dengan cara wawancara berdasarkan narasumber yakni, Koordinator Skripsi Teknik Informatika UNPAR.
- Peneliti telah berhasil melakukan perancangan prosedur yang telah ada menjadi prosedur usulan, dengan menganalisa hal-hal yang terkait pada prosedur-prosedur sebelumnya. Hal tersebut dirancang menjadi prosedur usulan sehingga menghasilkan fitur-fitur yang akan diimplementasikan pada prosedur usulan tersebut. Fitur-fitur tersebut dibedakan berdasarkan pengguna aplikasi yaitu fitur pada mahasiswa, pada dosen dan koordinator skripsi.
- Peneliti telah berhasil melakukan analisis, perancangan, implementasi dan pengujian pada Sistem Informasi Pengelolaan Skripsi 1. Peneliti Melakukan analisis pada prosedur yang telah ada pada pengelolaan skripsi 1 menjadi prosedur usulan. Hasil dari prosedur usulan dirancang menjadi fitur-fitur yang akan diimplementasikan menjadi perangkat lunak. Fitur-fitur diimplementasikan dengan menggunakan framework Bluetape. Hasil implementasi diuji dengan cara melakukan pengujian fungsional berdasarkan aksi dari pengguna aplikasi, reaksi yang diharapkan, dan hasil reaksi perangkat lunak.

6.2 Saran

Dari hasil penelitian termasuk kesimpulan yang didapat, berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan :

- Dalam pengembangan berikutnya, perlu adanya integrasi aplikasi ini dengan Student Portal Akademik Mahasiswa. Untuk Saat ini, aplikasi hanya mengambil data daftar dosen wali dari hasil pemasukan input secara manual pada framework Bluetape dan jadwal ujian didapat dari pemasukan input secara manual pada fitur yang telah diimplementasikan.
- Aplikasi ini belum dapat membedakan pengguna mahasiswa yang telah memenuhi syarat pengambilan Skripsi. Dalam pengembangan berikutnya, perlu ada perubahan untuk membedakan pengguna mahasiswa yang dapat mengambil Skripsi dengan mahasiswa yang belum memenuhi syarat pengambilan.
- Hasil penilaian review pada aplikasi ini sesuai dengan *form* dan pertaturan yang berlaku dari pengambilan topik ini pada semester ganjil 2017/2018 hingga semester ganjil 2018/2019 saat ini. Sehingga pada pengembangan selanjutnya diperlukan adanya perubahan aplikasi yang lebih dinamis.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Rosmiati, A. (2017) *Dasar-Dasar Penulisan Karya Ilmiah*. Cetakan I, ISI Press, Surakarta.
- [2] Fatta, H. A. (2007) *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [3] Setiawan, E. (2012-2018) Arti Kata Skripsi. <https://kbbi.web.id/skripsi>. [Online, diakses 23-Oktober-2017].
- [4] Hermawan, R., Hidayat, A., dan Utomo, V. G. (2016) Sistem informasi penjadwalan kegiatan belajar mengajar berbasis web. *Indonesian Journal on Software Engineering*, **2**, 32–38.
- [5] Malabay dan Prabowo, C. D. (2009) Pemanfaatan system development life cycle untuk aplikasi ujian digital dan bank soal. *Nasional Informatika 2009 (semnasIF 2009)*, **E**, 228–232.
- [6] Sasmito1, G. W. (2017) Penerapan metode waterfall pada desain sistem informasi geografis industri kabupaten tegal. *Jurnal Informatika:Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, **2**, 6–12.
- [7] Purnomo, D. (2017) Model prototyping pada pengembangan sistem informasi. *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, **2**, 54–61.
- [8] Noertjahyana, A. (2002) Studi analisis rapid application development sebagai salah satu alternatif metode pengembangan perangkat lunak. *JURNAL INFORMATIKA*, **3**, 74–79.
- [9] Rahmi, R., Sari, R. P., dan Suhatman, R. (2018) Pendekatan metodologi extreme programming pada aplikasi e-commerce (studi kasus sistem informasi penjualan alat-alat telekomunikasi). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, **5**, 197–206.
- [10] Kejora, L. (2017) SISTEM INFORMASI MANAJEMEN Pengguna dan Pengembang Sistem. [Online, diakses 24-Oktober-2017].
- [11] Raharjo, B. (2016) *Belajar Otodidak Framework Codeigniter: Teknik Pemrograman Web dengan PHP dan Framework Codeigniter 3*. Informatika, Bandung.
- [12] Alfadian, P. (2017) Framework Bluetape. <https://github.com/ftisunpar/BlueTape/>. [Online, diakses 8-November-2017].
- [13] ZURB (2011-2018) Framework ZURB Foundation. <https://foundation.zurb.com/showcase/about.html>. [Online, diakses 8-November-2017].
- [14] Google (2017) Registration Google Auth. <https://console.cloud.google.com/>. [Online, diakses 9-November-2017].