

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V merupakan kesimpulan dan saran dimana bagian ini berisi kesimpulan dari penelitian yang jawabannya diambil berdasarkan rumusan masalah yang dibuat pada bab I. selain itu, pada bab ini juga diberikan saran yang diharapkan dapat berguna bagi penelitian berikutnya.

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses perancangan *website* perusahaan *Sevenam (7AM) Creative Industry* Berdasarkan Metode *Usability Testing*, maka diperoleh kesimpulan yang diantaranya:

1. Terdapat 16 kebutuhan yang teridentifikasi berdasarkan hasil wawancara terhadap 12 orang responden, dan perlu ditampilkan untuk mengakomodasi konsumen perusahaan *Sevenam (7AM)*.
2. Proses perancangan *website* diawali dengan menggambarkan suatu prototype *low-fidelity* berupa sketsa diatas kertas. Kemudian dikembangkan menjadi prototype *high-fidelity* dengan versi interaktif desain. Prototype *high-fidelity* versi interaktif desain dirancang dalam bentuk dan material yang lebih sesuai dengan produk akhir, dimana produk akhirnya yaitu berupa sebuah *website*. Fungsi-fungsi yang difasilitasi pun juga akan mendekati fungsi yang dibutuhkan.
3. Berdasarkan evaluasi yang dilakukan terhadap rancangan *website* perusahaan *Sevenam (7AM)* dengan memperhatikan faktor kemampuan, dilakukan perbaikan pada beberapa bagian, yaitu : bagian '*Home*', '*Tentang Kami*' yang diubah menjadi '*About Us*', perbaikan selanjutnya pada bagian '*Product*', serta penempatan untuk fasilitas '*How To Order*'.

V.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan, akan diberikan saran bagi penelitian selanjutnya dan juga saran untuk perusahaan *Sevenam (7AM)* itu sendiri.

1. Saran untuk penelitian selanjutnya, prototipe *high-fidelity* yang telah dirancang, sebaiknya dibuat secara *responsive* sehingga desain dari *website* dapat diakses melalui *device* apapun.
2. Saran untuk perusahaan, perusahaan *Sevenam (7AM)* sebaiknya menerapkan desain *website* dalam penelitian ini, dan melakukan pengawasan serta *maintenance* secara rutin dari *website* yang telah dirancang sehingga dapat berfungsi secara optimal.

DAFTAR PUSTAKA

- Brooke, J. (2013). SUS: A Retrospective, *Journal Of Usability Studies* Vol.8 29-40.
- Dumas, J. S. & Redish, J. C. (1999). *A Practical Guide To Usability Testing*, Revised Edition. Exeter: Intellect
- Editorial : "Peta Persaingan E-Commerce Indonesia 3.0" [Editorial]. (2017). Diunduh dari <https://iprice.co.id/trend/insights/peta-persaingan-e-commerce-indonesia-30/>
- Handayani, T. (2013). Analisis Penerimaan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Technology Acceptance Model (Tam) Dan Usability Studi Kasus Pada Sttnas Yogyakarta. Prosiding Seminar Nasional ReTII. Diunduh dari <https://journal.sttnas.ac.id/ReTII/article/view/120/91> (diakses : 7 Maret 2018)
- Lewis, J. R. (2017). Revisiting the Factor Structure of the System Usability Scale, *Journal of Usability Studies* Vol. 12 183-192
- Perdana. (2007). Klasifikasi Huruf. dalam <http://www.dumetschool.com/Teori-Tipografi-Jenis-Huruf-Part-1>
- Preece, J., Rogers, Y., & Sharp, H. (2002). *Interaction Design : Beyond Human-Computer Interaction*, 1st edition. New York: John Wiley & Sons.
- Prototipe. (n.d.). Di dalam *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Diunduh dari <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/Prototipe>
- Rahman, S. (2016). *Rahasia Membuat Website dengan Modal 200 Ribu*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Rubin, J. & Chisnell, D. (2008). *Handbook of Usability Testing, 2nd Edition: How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests*. Indiana: Wiley Publishing, Inc
- Setiawan, S. R. D (2018). Tahun 2017, Pengguna Internet di Indonesia Mencapai 143,26 Juta Orang. Diunduh dari <https://ekonomi.kompas.com/read/2018/02/19/161115126/tahun-2017-pengguna-internet-di-indonesia-mencapai-14326-juta-orang> (diakses : 7 Maret 2018)

- Sudarma (2007). Cara Mudah & Cepat Memiliki Website Gratis di www.100webspaces.com dengan AuraCMS. Yogyakarta: Penerbit Gava Media
- Sulistiyono, M. (2017). Perancangan Usability Website Interface Sistem Informasi Kerusakan Laboratorium Universitas AMIKOM Yogyakarta. Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi. Diunduh dari <http://jti.respati.ac.id/index.php/jurnaljti/article/view/183/165> (diakses : 7 Maret 2018)
- Sutalaksana, I. Z., Anggawisastra, R., & Tjakraatmadja, J. H. (2006). Teknik Perancangan Sistem Kerja: Edisi Kedua. Bandung: ITB.