

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memaparkan kesimpulan beserta dengan saran akan hal-hal yang dapat dilakukan untuk mengembangkan penelitian ini.

6.1 Kesimpulan

Beberapa hal yang dapat disimpulkan dari penelitian ini antara lain:

1. Implementasi perangkat lunak untuk melakukan login otomatis pada *captive portal* berhasil dilakukan walaupun memiliki keterbatasan tidak dapat melakukan login otomatis jika *captive portal* bergantung pada pop-up untuk mengakses halaman tujuan.
2. *Username* dan *password* sudah disimpan secara aman dalam file yang dienkripsi menggunakan kunci yang diciptakan secara random per aplikasi.
3. SSID, uri, dan konten *tag* head adalah informasi yang dibutuhkan untuk membedakan antar halaman pada setiap *captive portal*.

6.2 Saran

Saran dari peneliti yang dapat dilakukan untuk mengembangkan penelitian ini adalah gunakan *platform* lain selain UWP, seperti Windows Form, Java, Android, atau iOS. Hal ini dapat dilakukan untuk menghindari keterbatasan WebView pada UWP dalam menangani pop-up. Jika ingin tetap menggunakan UWP, maka penerus penelitian ini harus menciptakan WebView sendiri. Hal ini dapat dilakukan menggunakan Canvas yang sudah disediakan oleh UWP dan menggabungkannya dengan teknologi-teknologi yang sudah ada seperti webkit atau gecko.

DAFTAR REFERENSI

- [1] A.S.Rumale and D. D. N. Chaudhari, "Ieee 802.11x, and wep, eap,wpa / wpa2," *International Journal of Computer Technology and Applications*, vol. 2, pp. 1945–1950, 2011.
- [2] B. Potter and B. Fleck, *802.11 Security*. O'Reilly, 2002.
- [3] HTTP Working Group, "Captive Portals." <https://github.com/httpwg/wiki/wiki/Captive-Portals>, 2016. [Online; diakses 11-September-2016].
- [4] Internet Engineering Task Force, "Hypertext Transfer Protocol (HTTP/1.1): Semantics and Content." <https://tools.ietf.org/html/rfc7231>, 2016. [Online; diakses 24-September-2016].
- [5] Internet Engineering Task Force, "Additional HTTP Status Codes." <https://tools.ietf.org/html/rfc6585>, 2016. [Online; diakses 24-September-2016].
- [6] R. Lander, ".NET Primer." <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/articles/standard/index>, 2016. [Online; diakses 24-September-2016].
- [7] Ecma International, "Common Language Infrastructure (CLI) Partitions I to IV." <http://www.ecma-international.org/publications/files/ECMA-ST/ECMA-335.pdf>, 2016. [Online; diakses 24-September-2016].
- [8] Microsoft, "Intro to the Universal Windows Platform." <https://msdn.microsoft.com/en-us/windows/uwp/get-started/universal-application-platform-guide>, 2016. [Online; diakses 24-September-2016].
- [9] Microsoft, "Windows API Reference." <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/apps/bg124285.aspx>, 2016. [Online; diakses 24-September-2016].
- [10] Internet Engineering Task Force, "The JavaScript Object Notation (JSON) Data Interchange Format." <https://tools.ietf.org/html/rfc7159>, 2017. [Online; diakses 6-Maret-2017].