

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan, serta saran bagi penelitian-penelitian selanjutnya.

#### **V.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pengumpulan dan pengolahan data yang dilakukan dalam penelitian mengenai perancangan alat bantu latihan *batting softball* bagi pemula yang dilakukan dalam penelitian ini, didapat kesimpulan berupa:

1. Rancangan dibuat berdasarkan kebutuhan konsumen yang diperoleh dari proses wawancara. Dari proses wawancara tersebut diperoleh 10 jenis pernyataan responden yang kemudian diinterpretasi menjadi kebutuhan. Dari kebutuhan tersebut diperoleh 9 spesifikasi utama untuk dipenuhi pada konsep yang dibuat.
2. Rancangan prototipe dari konsep yang terpilih yaitu konsep A dan konsep F. Prototipe dipilih menggunakan *concept scoring* yang menunjukkan konsep A dan konsep F memiliki nilai yang sangat dekat sehingga diputuskan untuk membuat kedua konsep yang diwakili oleh satu prototipe.
3. Hasil evaluasi pada prototipe menunjukkan kedua konsep memiliki kelemahan masing-masing. Meskipun pada hasil evaluasi konsep F sedikit lebih baik dari konsep A tetapi jika prototipe lebih disempurnakan ada kemungkinan kedua konsep menjadi lebih baik dalam memenuhi kebutuhan konsumen.

#### **V.2 Saran**

Saran diberikan untuk penelitian-penelitian selanjutnya setelah penelitian selesai dilakukan. Penelitian-penelitian selanjutnya disarankan untuk dapat meningkatkan tingkat presisi produk, mempertimbangkan aspek ergonomi dan ketahanan untuk mendukung prototipe yang akan dibuat, serta memperbaiki

rancangan eksterior serta pemilihan material pada prototipe. Peningkatan-peningkatan tersebut perlu dilakukan untuk memperbaiki kesalahan yang terjadi pada produk. Pada penelitian mengenai prototipe, terdapat beberapa kendala yang terjadi akibat prototipe yang dibuat tidak memiliki ukuran dan bentuk yang sesuai dengan yang dibutuhkan pada kenyataannya. Oleh karena itu, adanya penelitian mengenai aspek fungsional akan menghasilkan produk yang lebih sempurna. Di sisi lain, bentuk produk sangat dipengaruhi oleh material yang digunakan, sehingga pemilihan material perlu dilakukan dengan lebih matang untuk menghasilkan produk yang lebih sempurna.

## DAFTAR PUSTAKA

- Cross, N. (1994). *Engineering Design Methods : Strategies for Product Design Second Edition*. Chichester: John Wiley & Sons, Ltd.
- Departemen Pendidikan dan Budaya, P. B. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia (Edisi Keempat)*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Marimin, 2004. *Teknik dan Aplikasi Pengambilan Keputusan Kriteria Majemuk*. Grasindo. Jakarta.
- Major League Baseball*. (2017). *Official Baseball Rules*. diperoleh dari [http://mlb.mlb.com/documents/0/4/0/224919040/2017\\_Official\\_Baseball\\_Rules\\_dbt69t59.pdf](http://mlb.mlb.com/documents/0/4/0/224919040/2017_Official_Baseball_Rules_dbt69t59.pdf)
- Ulrich, K., & Eppinger, S. (2012). *Product Design and Development*. New York: McGraw-Hill.