

**SKRIPSI**

**PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PEMESANAN  
PRODUK PADA KONVEKSI GUNDJAJA ABADI**



**Edwin Pranajaya**

**NPM: 2017730027**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN SAINS  
UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN  
2023**



**UNDERGRADUATE THESIS**

**INFORMATION SYSTEM SOFTWARE FOR ORDERING  
PRODUCT AT KONVEKSI GUNDJAJA ABADI**



**Edwin Pranajaya**

**NPM: 2017730027**

**DEPARTMENT OF INFORMATICS  
FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY AND SCIENCES  
PARAHYANGAN CATHOLIC UNIVERSITY  
2023**

## LEMBAR PENGESAHAN

### PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRODUK PADA KONVEKSI GUNDJAJA ABADI

Edwin Pranajaya

NPM: 2017730027

Bandung, 2 November 2023

Menyetujui,

Pembimbing

Digitally signed  
by Rosa de Lima  
E. Padmowati

Rosa De Lima Endang Padmowati, Dra., M.T.

Ketua Tim Penguji

Digitally signed  
by Gede Karya

Gede Karya, M.T.

Anggota Tim Penguji

Digitally signed  
by Mariskha Tri  
Adithia

Mariskha Tri Adithia, P.D.Eng

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Digitally signed  
by Lionov

Lionov, Ph.D.

## PERNYATAAN

Dengan ini saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi dengan judul:

### **PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRODUK PADA KONVEKSI GUNDJAJA ABADI**

adalah benar-benar karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas pernyataan ini, saya siap menanggung segala risiko dan sanksi yang dijatuhkan kepada saya, apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya, atau jika ada tuntutan formal atau non-formal dari pihak lain berkaitan dengan keaslian karya saya ini.

Dinyatakan di Bandung,  
Tanggal 2 November 2023



Edwin Pranajaya  
NPM: 2017730027

## ABSTRAK

Manufaktur pakaian jadi atau konveksi merupakan industri yang bersifat padat karya. Konveksi Gundjaja Abadi merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang manufaktur pakaian jadi. Perusahaan ini mengerjakan berbagai macam pakaian dan telah bekerja sama dengan berbagai perusahaan dan instansi. Sistem pemesanan Konveksi Gundjaja Abadi diawali dengan mencatat informasi yang diberikan oleh pelanggan, dikerjakan, dan diakhiri dengan melakukan pengiriman pakaian beserta dengan *invoice*.

Tugas akhir ini bertujuan untuk mengembangkan perangkat lunak sistem informasi pemesanan produk pada Konveksi Gundjaja Abadi dengan tujuan untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam proses pesanan. Sebagai perusahaan yang bergerak pada industri manufaktur, Konveksi Gundjaja Abadi membutuhkan sistem yang terintegrasi untuk memudahkan pengelolaan pesanan, melakukan rekap pesanan, dan pelacakan proses produksi. Dalam konteks ini, perangkat lunak yang dirancang akan mampu mengotomatisasi pembuatan form pemesanan.

Metodologi penelitian mencakup tahapan analisis kebutuhan konveksi, desain sistem berbasis web, implementasi menggunakan Laravel dimana Laravel merupakan *framework* PHP yang *open-source*, dan evaluasi kinerja. Pada tahap analisis, kebutuhan sistem informasi konveksi akan diidentifikasi, termasuk pemodelan basis data dan logika bisnis yang terkait dengan proses pemesanan produk. Desain sistem melibatkan perancangan antarmuka, pengembangan database migrasi Laravel, dan penerapan fitur-fitur.

Implementasi perangkat lunak dilakukan dengan memanfaatkan fitur-fitur unggulan Laravel seperti Blade templating. Pengujian sistem mencakup pengujian fungsionalitas melalui User Acceptance Testing (UAT). Evaluasi kinerja dilakukan melalui pengamatan penggunaan sistem oleh pengelola konveksi dan analisis efisiensi operasional yang diperoleh dari implementasi perangkat lunak.

Sistem informasi pemesanan ini dapat mengakomodasi kebutuhan dalam memberikan list pekerjaan yang sedang dikerjakan, merekap pekerjaan yang sebelumnya pernah dikerjakan, dan otomatisasi agar dapat menghasilkan form *purchase order* yang berfungsi sebagai catatan lengkap pesanan untuk pemesan dan pihak Konveksi Gundjaja Abadi, *worksheet* yang berfungsi sebagai catatan untuk pihak konveksi, dan *invoice* yang berfungsi sebagai tahap akhir pembayaran dari pemesan secara bersamaan untuk mengurangi terjadinya kesalahan atas ketidaktelitian.

**Kata-kata kunci:** Sistem pemesanan, Laravel, Konveksi Gundjaja Abadi



## ABSTRACT

The title of this thesis is "Development of a Product Ordering Information System at Konveksi Gundjaja Abadi to Improve Efficiency and Accuracy in the Order Process." The thesis aims to create software for an order management system at Konveksi Gundjaja Abadi, a company engaged in ready-made garment manufacturing, to enhance efficiency and accuracy in the ordering process. As a manufacturing company, Konveksi Gundjaja Abadi requires an integrated system for order management, order recapitulation, and production process tracking. The software designed will automate the creation of ordering forms.

The research methodology includes analyzing the needs of the garment industry, designing a web-based system, implementing it using Laravel, an open-source PHP framework, and evaluating its performance. In the analysis phase, the requirements of the garment information system will be identified, including data modeling and business logic related to the product ordering process. System design involves interface design, Laravel database migration development, and feature implementation.

The software implementation utilizes Laravel's outstanding features such as Blade templating. System testing includes functional testing through User Acceptance Testing (UAT). Performance evaluation is conducted by observing the system's usage by Konveksi Gundjaja Abadi managers and analyzing operational efficiency gained from software implementation.

This order information system can meet the needs by providing a list of ongoing tasks, summarizing previous tasks, and automating the generation of a purchase order form that serves as a comprehensive record for both the customer and Konveksi Gundjaja Abadi. Additionally, it produces a worksheet as a record for the company and an invoice as the final payment stage for the customer simultaneously to reduce errors due to inaccuracies.

**Keywords:** Ordering system, Laravel, Konveksi Gundjaja Abadi



*Tugas akhir ini dipersembahkan untuk diri sendiri, dosen pembimbing penulis, Rosa de Lima Endang Padmowati, M.T., untuk Tuhan, Orang Tua, Keluarga, dan teman-teman yang telah memberi dukungan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan pendampingannya, penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Perangkat Lunak Sistem Informasi Pemesanan Produk pada Konveksi Gundjaja Abadi“. Selama penyusunan tugas akhir ini, penulis mengalami kendala dan hambatan. Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini juga tidak lepas dari orang-orang yang telah membantu penulis. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Keluarga yang telah mendukung, merawat, bahkan membiayai penulis untuk bersekolah hingga sekarang menjadi orang yang bisa bermanfaat di masyarakat.
  2. Eugunia Evanthe Yenardi sebagai pacar sudah mendukung penulis untuk bisa memberikan sebuah warna dalam kehidupan penulis meskipun banyaknya permasalahan yang membuat penulis hilang semangat tetapi tetap bisa memotivasi, mendoakan, dan mendorong untuk tetap terus maju hingga akhirnya dapat melewatinya.
  3. Dosen pembimbing Ibu Rosa de Lima Endang Padmowati, M.T. yang sudah meluangkan banyak waktu, menjawab banyak pertanyaan, dan membantu memberikan solusi ketika sedang kebingungan dalam menuliskan tugas akhir ini. Banyak apresiasi yang penulis berikan kepada dosen pembimbing yang memandu penulis hingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
  4. Bapak Gede Karya, M.T. dan Ibu Mariskha Tri Adithia, P.D.Eng selaku penguji yang telah memberikan kritik, saran, dan masukannya untuk tugas akhir ini hingga penulis dapat mengetahui yang baik dan yang buruk.
  5. Sahabat-sahabat power supply yang menemani nongkrong, membantu penulis dari awal perkuliahan hingga akhir, dan bahkan mengajak bermain bersama, terutama Kevin Draven, Kelvin Dravin, William Xaverius Wallah, Alfaza Ranggana, dan Richard Morris Yonggi.
  6. Group persahabatan tidak sehat yang sudah menemani penulis selama perkuliahan, dan memberikan kenangan yang tak terlupakan selama berkuliah seperti Henrico Leodra, Ame Fedora Ignacia Ginting, Orlin Monica, dan Juan Anthonius Kusjadi.
  7. Sahabat-sahabat Idepreneurs chapter Bandung yang sudah mendukung penulis dalam menyelesaikan perkuliahan seperti Assajie Satyananda, Vyncenszio, Michael Liondy, Friska Christiana, Fhadli Hudaya, Dr. Iman Saefurrachman, Handi Tanuwijaya, Jovan Gunawan, Adrian Lasmana, dll yang tidak bisa disebutkan namanya karena terlalu banyak.
  8. Sahabat-sahabat wanita yang senang bercanda dan bertukar pikiran seperti Cristine Aratanty, Denise Stevani, Linna Fang, Hendrika Andhela, Rachel Florencia, Melody Victorian, serta Juan Nandriisa
  9. Bapak Raymond Chandra Putra. sebagai teman dan dosen yang sudah banyak memberikan saran kepada penulis.
  10. Dosen-dosen Informatika UNPAR lainnya yang membantu penulis sampai pada titik ini.
- Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca untuk mengembangkan penelitian ini. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi penelitian selanjutnya.

Bandung, November 2023

Penulis



# DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xxi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xxiii</b>
<b>1 PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Rumusan Masalah . . . . .	4
1.3 Tujuan . . . . .	4
1.4 Batasan Masalah . . . . .	4
1.5 Metodologi . . . . .	4
1.6 Sistematika Pembahasan . . . . .	4
<b>2 LANDASAN TEORI</b>	<b>7</b>
2.1 Konveksi . . . . .	7
2.2 Pemesanan . . . . .	8
2.3 PHP . . . . .	9
2.3.1 <i>Booleans</i> . . . . .	10
2.3.2 <i>Integer</i> . . . . .	10
2.3.3 <i>float</i> . . . . .	10
2.3.4 <i>Strings</i> . . . . .	10
2.3.5 <i>Arrays</i> . . . . .	11
2.3.6 <i>Objects</i> . . . . .	11
2.4 Arsitektur Model-View-Controller . . . . .	11
2.5 Laravel . . . . .	12
2.5.1 Instalasi . . . . .	12
2.6 <i>JavaScript</i> . . . . .	13
2.6.1 <i>Strings</i> . . . . .	13
2.6.2 <i>Numbers</i> . . . . .	14
2.6.3 <i>Booleans</i> . . . . .	15
2.6.4 <i>Operators</i> . . . . .	15
2.6.5 <i>Variables</i> . . . . .	17
2.6.6 <i>Functions</i> . . . . .	18
2.6.7 <i>Conditionals</i> . . . . .	19
2.6.8 <i>Arrays</i> . . . . .	19
2.6.9 <i>Objects</i> . . . . .	20
2.7 MySQL . . . . .	21
2.7.1 Instalasi MySQL . . . . .	21
2.7.2 Inisialisasi Direktori Data . . . . .	21
2.7.3 <i>Start MySQL Server</i> . . . . .	22

2.7.4	<i>Connect MySQL Server</i>	22
2.7.5	<i>Test MySQL Server</i>	22
2.7.6	<i>Disconnect MySQL Server</i>	23
2.7.7	<i>Create dan Select Database</i>	23
2.7.8	<i>Create Tabel</i>	24
2.7.9	<i>Menambah User MySQL Server</i>	24
2.7.10	<i>Stop Server</i>	25
<b>3</b>	<b>ANALISIS</b>	<b>27</b>
3.1	Analisis Sistem Kini	27
3.1.1	Kelemahan Sistem Kini	30
3.2	Analisis Sistem Usulan	30
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fitur	31
3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	32
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	32
3.3.2	Use Case Scenario	33
3.3.2.1	Login	34
3.3.2.2	Membuat Form	34
3.3.2.3	Memasukan Form ke Pending Form	35
3.3.2.4	Edit transaksi Pending Form	35
3.3.2.5	Delete transaksi Pending Form	36
3.3.2.6	View form <i>Worksheet</i>	36
3.3.2.7	View Form Purchase Order	37
3.3.2.8	View form Invoice	37
3.3.2.9	Menyetujui Form	38
3.3.2.10	Add User	38
3.3.2.11	Delete User	39
3.3.2.12	Edit User	39
3.3.2.13	Delete Form On Progress	40
3.3.2.14	Edit Form On Progress	40
3.3.2.15	Menyetujui Transaksi Selesai	41
3.3.2.16	Melihat <i>History</i> Penjualan	41
3.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	42
3.3.4	Arsitektur Perangkat Lunak	42
3.3.5	Analisa Kebutuhan Basis Data	43
3.3.6	Penjelasan Atribut Entitas	44
3.3.6.1	Tabel Atribut Role	44
3.3.6.2	Atribut Tabel User	44
3.3.6.3	Tabel Atribut User	45
3.3.6.4	Atribut Tabel Pakaian	46
<b>4</b>	<b>PERANCANGAN</b>	<b>47</b>
<b>5</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	<b>49</b>
5.1	Lingkungan Perangkat Lunak	49
5.1.1	Hasil Implementasi	49
5.2	Pengujian Perangkat Lunak	63
5.2.1	Fitur <i>Login</i> , <i>Tambah User</i> , <i>Edit User</i> , dan <i>Delete User</i>	63
5.2.2	<i>View Form Purchase Order</i> , <i>View Worksheet</i> , <i>View Invoice</i> , <i>Edit list Delete list</i> , dan <i>Selesai list</i>	65
5.2.3	<i>Submit Form</i> , <i>Perview Image</i> , <i>Edit Baju</i> , <i>Delete Baju Pending Form</i>	67
5.2.4	<i>Edit Pending Form</i> dan <i>Delete Pending Form</i>	70

5.2.5	<i>View Form Purchase Order, View Form Invoice, View Form Worksheet</i> . . .	71
5.2.6	Pengujian Eksperimental . . . . .	71
5.2.7	Pengujian User Acceptance Test (UAT) . . . . .	81
5.2.8	Kesimpulan Hasil Pengujian . . . . .	85
<b>6</b>	<b>KESIMPULAN</b>	<b>87</b>
6.1	Kesimpulan . . . . .	87
6.2	Saran . . . . .	87
	<b>DAFTAR REFERENSI</b>	<b>89</b>





## DAFTAR GAMBAR

1.1	Kegiatan Konveksi Gundjaja Abadi . . . . .	1
1.2	Workflow Diagram Konveksi Gundjaja Abadi . . . . .	2
2.1	Global exportir konveksi dan tekstil 2012 . . . . .	7
2.2	Urutan dalam pemesanan . . . . .	8
2.3	Alur model-view-controller . . . . .	12
3.1	Struktur Organisasi . . . . .	27
3.2	Surat PO Konveksi Gundjaja Abadi . . . . .	28
3.3	Desain pakaian Konveksi Gundjaja Abadi . . . . .	29
3.4	Contoh Invoice Konveksi Gundjaja Abadi . . . . .	29
3.5	<i>Use Case Diagram</i> . . . . .	32
3.6	<i>Sequence Diagram</i> Aplikasi . . . . .	42
3.7	<i>Arsitektur Perangkat Lunak dengan API</i> . . . . .	43
3.8	<i>Entity Relationship Diagram</i> . . . . .	43
5.1	Antarmuka halaman <i>login</i> . . . . .	50
5.2	Antarmuka halaman <i>login</i> gagal . . . . .	50
5.3	Antarmuka halaman <i>on progress admin</i> . . . . .	51
5.4	Antarmuka halaman <i>on progress</i> selesai . . . . .	51
5.5	Antarmuka halaman <i>on progress</i> hapus . . . . .	51
5.6	Antarmuka halaman <i>on progress</i> staff . . . . .	52
5.7	Antarmuka halaman <i>input form</i> 1 . . . . .	52
5.8	Antarmuka halaman <i>preview</i> baju . . . . .	53
5.9	Antarmuka halaman <i>input form</i> 2 . . . . .	53
5.10	Antarmuka halaman <i>input</i> baju 1 . . . . .	54
5.11	Antarmuka halaman <i>input</i> baju 2 . . . . .	54
5.12	Antarmuka halaman <i>input form</i> staff . . . . .	55
5.13	Antarmuka halaman <i>pending form</i> . . . . .	55
5.14	Antarmuka update status <i>pending form</i> . . . . .	56
5.15	Antarmuka halaman <i>pending form delete</i> . . . . .	56
5.16	Antarmuka halaman <i>user admin</i> . . . . .	56
5.17	Antarmuka halaman <i>tambah user</i> . . . . .	57
5.18	Antarmuka halaman <i>delete user</i> . . . . .	57
5.19	Antarmuka halaman <i>user supervisor</i> dan <i>staff</i> . . . . .	57
5.20	Antarmuka halaman <i>history</i> . . . . .	58
5.21	Antarmuka halaman <i>history</i> filter tanggal . . . . .	58
5.22	Antarmuka halaman <i>history</i> supervisor . . . . .	59
5.23	Antarmuka halaman <i>form PO</i> 1 . . . . .	60
5.24	Antarmuka halaman <i>form PO</i> 2 . . . . .	60
5.25	Antarmuka halaman <i>form PO</i> 3 . . . . .	61
5.26	Antarmuka halaman <i>form PO</i> 4 . . . . .	61
5.27	Antarmuka halaman <i>form worksheet</i> 1 . . . . .	62

5.28	Antarmuka halaman tambah <i>worksheet 2</i>	62
5.29	Antarmuka halaman tambah <i>invoice</i>	63
5.30	Pesanan dari pelanggan 1	72
5.31	Pesanan dari pelanggan 2	72
5.32	Pesanan dari pelanggan 3	73
5.33	Input pesanan baju 1	73
5.34	Input pesanan baju 2	74
5.35	Input pesanan baju model 2	74
5.36	Input form 1	74
5.37	Input form 2	75
5.38	halaman pending	75
5.39	Input form submit	76
5.40	On Progress	76
5.41	Form PO 1	77
5.42	Form PO 2	77
5.43	Form PO 3	78
5.44	Form PO 4	78
5.45	Worksheet 1	79
5.46	Worksheet 2	79
5.47	Invoice	80
5.48	On progress selesai	80
5.49	History supervisor	81
5.50	History admin	81
5.51	Pie chart pengalaman responden	82
5.52	Pie chart kemudahan alur	82
5.53	Pie chart mempermudah pemesanan	83
5.54	Pie chart mempermudah lihat list pekerjaan	83
5.55	Pie chart mempermudah rekap pekerjaan	84
5.56	Pie chart fitur kebutuhan aplikasi	84
5.57	Pie chart kenyamanan tampilan	85

## DAFTAR TABEL

3.1	Tabel Otorisasi Perangkat Lunak . . . . .	33
3.2	Skenario Login . . . . .	34
3.3	Skenario Membuat Form . . . . .	34
3.4	Skenario Pending Form . . . . .	35
3.5	Skenario Edit Transaksi Pending Form . . . . .	35
3.6	Skenario Delete Transaksi Pending Form . . . . .	36
3.7	Skenario View Form <i>Worksheet</i> . . . . .	36
3.8	Skenario View Form <i>Purchase Order</i> . . . . .	37
3.9	Skenario View Form Invoice . . . . .	37
3.10	Skenario <i>Submit</i> Form . . . . .	38
3.11	Skenario <i>Add User</i> . . . . .	38
3.12	Skenario Delete User . . . . .	39
3.13	Skenario Edit User . . . . .	39
3.14	Skenario <i>Delete</i> Form . . . . .	40
3.15	Skenario Edit Form On Progress . . . . .	40
3.16	Skenario Menyetujui Transaksi Selesai . . . . .	41
3.17	Skenario Melihat <i>History</i> Penjualan . . . . .	41
3.18	Tabel Atribut Role . . . . .	44
3.19	Tabel Atribut User . . . . .	44
3.20	Tabel Atribut Transaksi . . . . .	45
3.21	Atribut Tabel Pakaian . . . . .	46
5.1	Perancangan Tabel <i>Login</i> . . . . .	64
5.2	Hasil pengujian tabel tambah user . . . . .	64
5.3	Hasil Tabel Pengujian <i>Edit User</i> . . . . .	64
5.4	Hasil Tabel Pengujian <i>Delete User</i> . . . . .	65
5.5	Tabel hasil pengujian <i>view Form Purchase Order</i> . . . . .	65
5.6	Tabel hasil pengujian <i>View Worksheet</i> . . . . .	65
5.7	Tabel hasil pengujian <i>View Invoice</i> . . . . .	66
5.8	Tabel hasil pengujian <i>Edit Form On Progress</i> . . . . .	66
5.9	Tabel hasil pengujian <i>Selesai On Progress</i> . . . . .	66
5.10	Tabel hasil pengujian <i>Submit Form</i> . . . . .	67
5.11	Tabel hasil pengujian <i>Pending Form</i> . . . . .	68
5.12	Tabel hasil pengujian <i>Edit baju</i> . . . . .	69
5.13	Tabel hasil pengujian <i>delete baju</i> . . . . .	69
5.14	Tabel hasil pengujian <i>preview image baju</i> . . . . .	70
5.15	Tabel hasil pengujian <i>Edit Pending Form</i> . . . . .	70
5.16	Tabel hasil pengujian <i>Delete Pending Form</i> . . . . .	70
5.17	Tabel hasil pengujian <i>view Form Pada History</i> . . . . .	71

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Industri konveksi merupakan salah satu sektor ekonomi yang memiliki peran strategis dalam menyediakan berbagai produk tekstil dan pakaian sesuai dengan kebutuhan konsumen. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, kebutuhan akan sistem informasi yang efektif dan efisien dalam proses pemesanan produk konveksi semakin menjadi suatu keharusan.

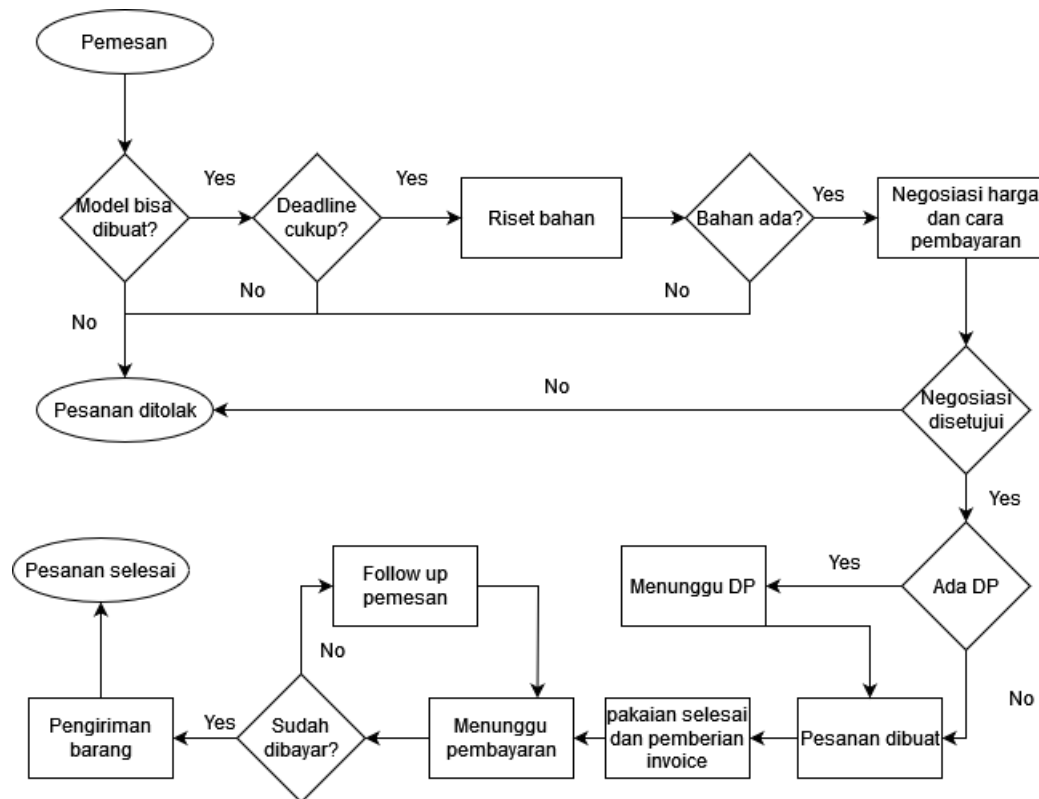
Konveksi Gundjaja Abadi termasuk dalam industri konveksi yang berlokasi di Jalan Sarimadu Permai nomor 179, Bandung, Jawa Barat. Perusahaan Konveksi Gundjaja Abadi memperkerjakan 13 orang *staff* dan telah berjalan selama 3 tahun dari Januari 2020. Konveksi Gundjaja Abadi memiliki kerja sama dalam pembuatan produk pakaian dengan berbagai brand ternama yaitu Hush Puppies, Hayna Hijab, Cressida, UNPAR, Rumah Sakit Hasan Sadikin, dll. perusahaan ini berfokus pada pengerjaan yang kualitas sehingga dapat memuaskan para pemesan pakaian.

Konveksi Gundjaja Abadi menerima pembuatan pembuatan pakaian seperti kaos oblong, polo, kemeja, celana, dsb. Sedangkan kepala pabrik memiliki tugas untuk bertanggung jawab dalam segala pengambilan keputusan. Contoh kegiatan Konveksi Gundjaja Abadi seperti pada gambar 1.1.



Gambar 1.1: Kegiatan Konveksi Gundjaja Abadi

Pada gambar 1.2 dapat dilihat cara kerja pada Konveksi Gundjaja Abadi yang diawali dengan pemesan yang memesan produk, lalu dilakukan pengecekan pada produk tersebut apakah dapat dibuat atau tidak. Jika produk tersebut dapat dibuat, akan dilihat apakah batas waktu atau *deadline*



Gambar 1.2: Workflow Diagram Konveksi Gundjaja Abadi

dari pesanan tersebut mencukupi atau tidak. Jika mencukupi akan dilakukan riset bahan. Hasil riset bahan tersebut dan menentukan apakah bahan tersebut ditemukan atau tidak. Jika ditemukan maka akan dilanjutkan dengan pengecekan harga dan negosiasi harga dan cara pembayaran dengan pemesan. Setelah disetujui, jika pesanan tersebut memiliki *Down Payment*(DP), Konveksi Gundjaja Abadi akan menunggu pembayaran DP tersebut, namun jika tidak, akan dilanjutkan ke pembuatan pesanan. Setelah pembuatan pakaian selesai, pemesan akan diberikan invoice yang telah dibuat sebagai bentuk akhir dari transaksi. Setelah dilakukan pembayaran tahap akhir, maka pakaian yang dipesan akan dikirimkan dan pesanan selesai. Karena pesanan tersebut dapat diterima lebih dari 1, pesanan tersebut akan diurutkan dengan memprioritaskan berdasarkan *deadline* terdekat.

Dalam konteks ini, Konveksi Gundjaja Abadi masih menghadapi tantangan dalam mengelola proses pemesanan produk secara manual dan semi manual. Untuk membuat *Purchase Order*(PO) menggunakan Google Docs. Google Docs merupakan fitur yang dimiliki oleh *search engine* Google untuk mempermudah pengguna dalam pembuatan dokumen secara *online*. *Purchase order* merupakan form yang berisi informasi mengenai pemesan seperti nama, alamat, nomor telepon, dan juga informasi mengenai pesanan yang ingin dipesan. Sedangkan Invoice merupakan tahap dimana pihak Konveksi Gundjaja Abadi meminta pemesan untuk melakukan pembayaran yang masih dituliskan secara manual. Namun Proses ini seringkali rentan terhadap kesalahan, lambat, dan sulit dilacak, yang pada akhirnya dapat menghambat pertumbuhan dan kemajuan perusahaan. Oleh karena itu, dibutuhkan solusi yang dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam proses pemesanan produk konveksi.

Pembuatan sistem informasi pemesanan produk untuk Konveksi Gundjaja Abadi menjadi suatu kebutuhan yang mendesak untuk meningkatkan daya saing perusahaan konveksi di era digital ini.

Melalui Tugas Akhir ini, diharapkan dapat ditemukan solusi yang tepat untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses pemesanan produk Konveksi Gundjaja Abadi. Akan dikembangkan sistem pemesanan produk berbasis web yang sesuai dengan kebutuhan Konveksi Gundjaja Abadi. Sistem ini diharapkan mampu mengotomatisasi proses pemesanan, pelacakan status pesanan dan

melakukan rekap pesanan. Pengembangan sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan Konveksi Gundjaja Abadi dapat memberikan kontribusi positif terhadap pengelolaan bisnis secara keseluruhan dan mendorong pertumbuhan perusahaan di masa depan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, rumusan masalah dalam tugas akhir ini yaitu:

1. Bagaimana proses pencatatan informasi kebutuhan pemesanan pada Konveksi Gundjaja Abadi?
2. Bagaimana cara melakukan analisa terhadap kebutuhan sistem informasi pemesanan produk di Konveksi Gundjaja Abadi?
3. Bagaimana cara membangun perangkat lunak sistem informasi yang tepat untuk Konveksi Gundjaja Abadi

## 1.3 Tujuan

Tujuan dalam pengerjaan tugas akhir ini yaitu:

1. Melakukan studi lapang di Konveksi Gundjaja Abadi.
2. Melakukan studi literatur terhadap kebutuhan perangkat lunak Konveksi Gundjaja Abadi.
3. Merancang, membangun, dan menguji pada perangkat lunak pemesanan Konveksi Gundjaja Abadi.

## 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pengerjaan tugas akhir ini yaitu:

1. Lingkup Sistem Informasi Pemesanan Prouduk Konveksi Gundjaja Abadi ditujukan untuk memenuhi kebutuhan pengguna yaitu staff
2. Desain baju yang ingin dikerjakan dibuatkan oleh pemesan.

## 1.5 Metodologi

Metodologi yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Melakukan studi lapangan dengan cara mempelajari dokumen, dan mengamati prosedur yang dilakukan oleh Konveksi Gundjaja Abadi.
2. Melakukan analisis kebutuhan perangkat lunak.
3. Melakukan studi literatur proses pemesanan
4. Mempelajari data baju, pencatatan surat PO, dan mempelajari atribut yang dibutuhkan oleh perangkat lunak.
5. Melakukan analisa dan perancangan perangkat lunak
6. Merancang dan membuat tampilan antarmuka.
7. Implementasi perancangan ke perangkat lunak
8. Melakukan pengujian perangkat lunak
9. Menulis dokumen sebagai laporan pembangunan perangkat lunak.

## 1.6 Sistematika Pembahasan

Pembahasan yang akan diberikan akan menjelaskan sebagai berikut:

1. Bab 1 Pendahuluan  
Bab 1 akan menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan.

2. Bab 2 Dasar Teori

Bab 2 akan menjelaskan tentang dasar teori konveksi, bahasa pemrograman yang digunakan dan framework.

3. Bab 3 Analisis

Bab 3 ini berisi pembahasan solusi dari analisis sistem terkini pada pemesanan konveksi, analisis spesifikasi dan analisis perancangan perangkat lunak

4. Bab 4 Perancangan

Bab 4 akan berisi tentang perancangan sistem informasi pemesanan produk Konveksi Gundjaja Abadi yang berisi perancangan basis data, perancangan fisik basis data, perancangan kelas, dan perancangan antar muka

5. Bab 5 Implementasi dan Pengujian Bab 5 akan membahas hasil implementasi dari perancangan yang sudah direncanakan

6. Bab 6 Kesimpulan dan Saran Bab 6 akan berisi kesimpulan dan saran penulis terhadap sistem informasi pemesanan produk Konveksi Gundjaja Abadi