

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada Bab IV dilakukan pemaparan mengenai kesimpulan dan saran yang dapat diberikan setelah melakukan pengolahan data dan analisis. Kesimpulan akan menjawab tujuan penelitian yang telah dirumuskan sebelumnya pada Bab I sedangkan saran diharapkan dapat membantu penelitian sejenis pada masa yang akan datang. Berikut merupakan kesimpulan dan saran yang dapat diberikan.

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengolahan data dan analisis yang telah dilakukan sebelumnya, akan ditarik beberapa kesimpulan. Kesimpulan tersebut menjawab tujuan dan rumusan masalah dari penelitian yang dilakukan. Berikut merupakan kesimpulan yang dapat ditarik dari penelitian ini.

1. Hasil rancangan aplikasi *marketplace meal kit* sehat terdiri dari 13 kelompok kebutuhan utama pembeli dan 7 kebutuhan penjual yang dapat dilihat pada Gambar III. 27 hingga Gambar III.35 untuk prototipe pembeli dan Gambar III.36 hingga Gambar III.40 untuk prototipe penjual sedangkan prototipe secara keseluruhan dapat dilihat pada Lampiran C untuk pembeli dan Lampiran D untuk penjual.
2. Hasil evaluasi yang dilakukan terhadap rancangan aplikasi *marketplace meal kit* sehat adalah prototipe pembeli mendapatkan hasil kriteria efektivitas sebesar 88%, kriteria efisiensi sebesar 83,67%, dan kriteria *usability* sebesar 80,71 sedangkan pada prototipe penjual didapatkan hasil kriteria efektivitas sebesar 100%, kriteria efisiensi sebesar 100%, dan kriteria *usability* sebesar 90. Nilai evaluasi pada kriteria efektivitas dan efisiensi sudah lebih besar dari batas penilaian sebesar 60% sehingga prototipe sudah memenuhi kedua kriteria tersebut sedangkan nilai evaluasi pada kriteria *usability* sudah lebih besar dari batas penilaian sebesar 68 sehingga prototipe dinyatakan berada di atas rata-rata.

V.2 Saran

Setelah menyelesaikan seluruh rangkaian penelitian mulai dari pencarian fenomena hingga penarikan kesimpulan, akan diberikan beberapa saran. Saran tersebut diharapkan dapat membantu penelitian sejenis yang dilakukan pada masa mendatang. Berikut merupakan beberapa saran yang dapat diberikan oleh tim konsultan.

1. Memberitahukan pada responden bahwa peneliti membutuhkan kerja sama mereka untuk tiga tahapan, yaitu identifikasi kebutuhan, pemilihan alternatif, dan evaluasi produk sehingga produk akhir yang dihasilkan benar-benar sesuai dengan kebutuhan pengguna.
2. Rancangan prototipe dibuat *responsive* sehingga nantinya halaman pada prototipe dapat menyesuaikan diri dengan ukuran dari *gadget* yang digunakan untuk membuka aplikasi.
3. Lebih aktif dalam mencari responden terutama dari sisi penjual karena aplikasi yang dibangun merupakan *marketplace* sehingga seharusnya kebutuhan dari pembeli maupun penjual diakomodasi secara merata.

DAFTAR PUSTAKA

- Adisty, N. (2022). *Negara Paling Banyak Membuang Makanan, Indonesia Masuk Daftar?* <https://goodstats.id/article/negara-paling-banyak-membuang-makanan-indonesia-peringkat-berapa-2Pg4S>
- Afrilian, D. (2022). *7 Cara Mengubah Pola Makan Menuju Hidup Lebih Sehat.* <https://food.detik.com/info-sehat/d-5966157/7-cara-mengubah-pola-makan-menuju-hidup-lebih-sehat/2>
- Allianz Indonesia. (2020). *Keuntungan Memasak Sendiri selama Pandemi COVID-19.* <https://www.allianz.co.id/explore/keuntungan-memasak-sendiri-selama-pandemi-covid19.html>
- Al-Rumaihi, A., McKay, G., R. Mackey, H., & Al-Ansari, T. (2020). Environmental Impact Assessment of Food Waste Management Using Two Composting Techniques. *Sustainability*, 12(4).
- Andre, & Dinata, H. (2018). Interaction Design to Enhance UX of University Timetable Plotting System on Mobile Version. *IOP Conf. Series: Materials Science and Engineering* 407.
- Department of Health. (2023). *The Food Pyramid – A Guide to a Balanced Diet.* Government of Hongkong.
- detikHealth. (2009). *Susahnya Memasak si Wanita Karir.* <https://health.detik.com/ibu-dan-anak/d-1201160/susahnya-memasak-si-wanita-karir->
- FoodPrint. (2022). *The Problem of Food Waste.* <https://foodprint.org/issues/the-problem-of-food-waste/>
- Harvard T.H. Chan School of Public Health. (n.d.). *Food Waste.* Retrieved March 6, 2023, from <https://www.hsph.harvard.edu/nutritionsource/sustainability/food-waste/>
- Hasanah, H. (2016). TEKNIK-TEKNIK OBSERVASI. *Jurnal At-Taqaddum*, 8(1), 21–46.
- Houghton, T. S. (2020). *Reducing Food Waste Across the Supply Chain: Statistics & Strategies.* <https://nutritionstudies.org/reducing-food-waste-across-the-supply-chain-statistics->

- strategies/#:~:text=Between%2030%25%20and%2040%25%20of,labor
%20to%20support%20full%20harvests
- kumparanBISNIS. (2021). *#MulaiBerubahDariRumah dengan Mengurangi Sampah Makanan.*
<https://kumparan.com/kumparanbisnis/mulaiberubahdarirumah-dengan-mengurangi-sampah-makanan-1ww0zhpCRQ3>
- Laia, K. (2020). *Mengurangi Sampah Makanan Selama Pandemi.*
<https://betahita.id/news/lipsus/5340/mengurangi-sampah-makanan-selama-pandemi-.html?v=1591705527>
- Lewis, J. (2022). *How Does Food Waste Affect the Environment?*
<https://earth.org/how-does-food-waste-affect-the-environment/>
- Lidwina, A. (2020). *Masyarakat Lebih Sering Memasak di Rumah sejak Pandemi Covid-19.*
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2020/10/07/masyarakat-lebih-sering-memasak-di-rumah-sejak-pandemi-covid-19>
- Lipinski, B., Hanson, C., Lomax, J., Kitinoja, L., Waite, R., & Searchinger, T. (2013). *Reducing Food Loss and Waste* (Installment 2 of Creating a Sustainable Food Future).
- Medcom.id. (2021). *Bahaya Hustle Culture pada Pekerja di Indonesia.* Bahaya Hustle Culture pada Pekerja di Indonesia
- Naurah, N. (2022). *Food Waste Index 2021: Indonesia Jadi Penghasil Sampah Makanan Terbesar Se-ASEAN.* <https://goodstats.id/article/food-waste-index-2021-indonesia-jadi-penghasil-sampah-makanan-terbesar-se-asean-7FgZ2>
- Nurcahyani, I. (2021). *58% Responden Asia Pasifik Hidup Lebih Sehat Saat Pandemi.* <https://www.antaranews.com/berita/2274502/58-persen-responden-asia-pasifik-hidup-lebih-sehat-saat-pandemi>
- Octavia, J. R., Yogasara, T., Theopilus, Y., & Theresia, C. (2022). *Desain Interaksi: Fundamental dan Proses* (L. Simarmata, Ed.). Erlangga.
- PT SMART Tbk. (2020). *Supporting Healthy Indonesian Lifestyles While Serving Nutritious Food At Home.* <https://www.smart-tbk.com/en/dukung-gaya-hidup-sehat-indonesia-sajikan-makanan-bernutrisi-di-rumah/>
- ReFED. (n.d.-a). *Food Waste Impacts : Consumer Food Waste.* Retrieved March 5, 2023, from <https://refed.org/food-waste/consumer-food-waste>

- ReFED. (n.d.-b). *Meal Kits*. Retrieved May 12, 2023, from <https://insights-engine.refed.org/solution-database/meal-kits>
- ReFED. (2023). *Food waste is a solvable problem – here's how to do it.* <https://refed.org/food-waste/the-solutions/#roadmap-2030>
- Ryza, P. (2019). *Dogether Luncurkan Marketplace Katering Makanan Sehat.* <https://dailysocial.id/post/dogether-doofood-marketplace-katering-makanan-sehat>
- S., N. L. A. K. Y., & Wiyati, R. K. (2015). Pengukuran Tingkat Efektivitas Dan Efisiensi Sistem Eresearch STIKOM Bali. *Konferensi Nasional Sistem & Informatika*, 562–568.
- Sadya, S. (2023). *Pengguna Smartphone Indonesia Terbesar Keempat Dunia pada 2022.* <https://dataindonesia.id/digital/detail/pengguna-smartphone-indonesia-terbesar-keempat-dunia-pada-2022>
- Sarah, K. (2021). *A third of all food in the U.S. gets wasted. Fixing that could help fight climate change.* <https://www.washingtonpost.com/climate-solutions/2021/02/25/climate-curious-food-waste/>
- Sharp, H., Rogers, Y., & Preece, J. (2019). *Interaction Design : Beyond Human-Computer Interaction* (Fifth). John Wiley & Sons, Inc.
- Stone, L. (2022). *Meal Kits Might Be Cheaper Than Groceries Right Now.* <https://thetakeout.com/meal-kits-might-be-cheaper-than-groceries-right-now-1849076651>
- United Nations Environment Programme. (2021). *FOOD WASTE INDEX REPORT 2021.*
- USDN. (n.d.). *Preventing Wasted Food.* Retrieved March 14, 2023, from <https://sustainableconsumption.usdn.org/initiatives-list/preventing-wasted-food>
- World Health Organization. (1999). *Healthy living : What is A Healthy Lifestyle?*
- Wulandari, D. (2023). *Enam Tren Layanan Pesan-Antar Online Pasca Pandemi.* <https://mix.co.id/marcomm/news-trend/enam-tren-layanan-pesan-antar-online-pasca-pandemi/>
- Yuana, L. (2021). *GoMart Tumbuh Delapan Kali Lipat Selama Pandemi.* <https://jatim.times.co.id/news/ekonomi/75niwwjrd0/gomart-tumbuh-delapan-kali-lipat-selama-pandemi>

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada Bab IV dilakukan pemaparan mengenai kesimpulan dan saran yang dapat diberikan setelah melakukan pengolahan data dan analisis. Kesimpulan akan menjawab tujuan penelitian yang telah dirumuskan sebelumnya pada Bab I sedangkan saran diharapkan dapat membantu penelitian sejenis pada masa yang akan datang. Berikut merupakan kesimpulan dan saran yang dapat diberikan.

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengolahan data dan analisis yang telah dilakukan sebelumnya, akan ditarik beberapa kesimpulan. Kesimpulan tersebut menjawab tujuan dan rumusan masalah dari penelitian yang dilakukan. Berikut merupakan kesimpulan yang dapat ditarik dari penelitian ini.

1. Hasil rancangan aplikasi *marketplace meal kit* sehat terdiri dari 13 kelompok kebutuhan utama pembeli dan 7 kebutuhan penjual yang dapat dilihat pada Gambar III. 27 hingga Gambar III.35 untuk prototipe pembeli dan Gambar III.36 hingga Gambar III.40 untuk prototipe penjual sedangkan prototipe secara keseluruhan dapat dilihat pada Lampiran C untuk pembeli dan Lampiran D untuk penjual.
2. Hasil evaluasi yang dilakukan terhadap rancangan aplikasi *marketplace meal kit* sehat adalah prototipe pembeli mendapatkan hasil kriteria efektivitas sebesar 88%, kriteria efisiensi sebesar 83,67%, dan kriteria *usability* sebesar 80,71 sedangkan pada prototipe penjual didapatkan hasil kriteria efektivitas sebesar 100%, kriteria efisiensi sebesar 100%, dan kriteria *usability* sebesar 90. Nilai evaluasi pada kriteria efektivitas dan efisiensi sudah lebih besar dari batas penilaian sebesar 60% sehingga prototipe sudah memenuhi kedua kriteria tersebut sedangkan nilai evaluasi pada kriteria *usability* sudah lebih besar dari batas penilaian sebesar 68 sehingga prototipe dinyatakan berada di atas rata-rata.

V.2 Saran

Setelah menyelesaikan seluruh rangkaian penelitian mulai dari pencarian fenomena hingga penarikan kesimpulan, akan diberikan beberapa saran. Saran tersebut diharapkan dapat membantu penelitian sejenis yang dilakukan pada masa mendatang. Berikut merupakan beberapa saran yang dapat diberikan oleh tim konsultan.

1. Memberitahukan pada responden bahwa peneliti membutuhkan kerja sama mereka untuk tiga tahapan, yaitu identifikasi kebutuhan, pemilihan alternatif, dan evaluasi produk sehingga produk akhir yang dihasilkan benar-benar sesuai dengan kebutuhan pengguna.
2. Rancangan prototipe dibuat *responsive* sehingga nantinya halaman pada prototipe dapat menyesuaikan diri dengan ukuran dari *gadget* yang digunakan untuk membuka aplikasi.
3. Lebih aktif dalam mencari responden terutama dari sisi penjual karena aplikasi yang dibangun merupakan *marketplace* sehingga seharusnya kebutuhan dari pembeli maupun penjual diakomodasi secara merata.

DAFTAR PUSTAKA

- Adisty, N. (2022). *Negara Paling Banyak Membuang Makanan, Indonesia Masuk Daftar?* <https://goodstats.id/article/negara-paling-banyak-membuang-makanan-indonesia-peringkat-berapa-2Pg4S>
- Afrilian, D. (2022). *7 Cara Mengubah Pola Makan Menuju Hidup Lebih Sehat.* <https://food.detik.com/info-sehat/d-5966157/7-cara-mengubah-pola-makan-menuju-hidup-lebih-sehat/2>
- Allianz Indonesia. (2020). *Keuntungan Memasak Sendiri selama Pandemi COVID-19.* <https://www.allianz.co.id/explore/keuntungan-memasak-sendiri-selama-pandemi-covid19.html>
- Al-Rumaihi, A., McKay, G., R. Mackey, H., & Al-Ansari, T. (2020). Environmental Impact Assessment of Food Waste Management Using Two Composting Techniques. *Sustainability*, 12(4).
- Andre, & Dinata, H. (2018). Interaction Design to Enhance UX of University Timetable Plotting System on Mobile Version. *IOP Conf. Series: Materials Science and Engineering* 407.
- Department of Health. (2023). *The Food Pyramid – A Guide to a Balanced Diet.* Government of Hongkong.
- detikHealth. (2009). *Susahnya Memasak si Wanita Karir.* <https://health.detik.com/ibu-dan-anak/d-1201160/susahnya-memasak-si-wanita-karir->
- FoodPrint. (2022). *The Problem of Food Waste.* <https://foodprint.org/issues/the-problem-of-food-waste/>
- Harvard T.H. Chan School of Public Health. (n.d.). *Food Waste.* Retrieved March 6, 2023, from <https://www.hsph.harvard.edu/nutritionsource/sustainability/food-waste/>
- Hasanah, H. (2016). TEKNIK-TEKNIK OBSERVASI. *Jurnal At-Taqaddum*, 8(1), 21–46.
- Houghton, T. S. (2020). *Reducing Food Waste Across the Supply Chain: Statistics & Strategies.* <https://nutritionstudies.org/reducing-food-waste-across-the-supply-chain-statistics->

- strategies/#:~:text=Between%2030%25%20and%2040%25%20of,labor
%20to%20support%20full%20harvests
- kumparanBISNIS. (2021). *#MulaiBerubahDariRumah dengan Mengurangi Sampah Makanan.*
<https://kumparan.com/kumparanbisnis/mulaiberubahdarirumah-dengan-mengurangi-sampah-makanan-1ww0zhpCRQ3>
- Laia, K. (2020). *Mengurangi Sampah Makanan Selama Pandemi.*
<https://betahita.id/news/lipsus/5340/mengurangi-sampah-makanan-selama-pandemi-.html?v=1591705527>
- Lewis, J. (2022). *How Does Food Waste Affect the Environment?*
<https://earth.org/how-does-food-waste-affect-the-environment/>
- Lidwina, A. (2020). *Masyarakat Lebih Sering Memasak di Rumah sejak Pandemi Covid-19.*
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2020/10/07/masyarakat-lebih-sering-memasak-di-rumah-sejak-pandemi-covid-19>
- Lipinski, B., Hanson, C., Lomax, J., Kitinoja, L., Waite, R., & Searchinger, T. (2013). *Reducing Food Loss and Waste* (Installment 2 of Creating a Sustainable Food Future).
- Medcom.id. (2021). *Bahaya Hustle Culture pada Pekerja di Indonesia.* Bahaya Hustle Culture pada Pekerja di Indonesia
- Naurah, N. (2022). *Food Waste Index 2021: Indonesia Jadi Penghasil Sampah Makanan Terbesar Se-ASEAN.* <https://goodstats.id/article/food-waste-index-2021-indonesia-jadi-penghasil-sampah-makanan-terbesar-se-asean-7FgZ2>
- Nurcahyani, I. (2021). *58% Responden Asia Pasifik Hidup Lebih Sehat Saat Pandemi.* <https://www.antaranews.com/berita/2274502/58-persen-responden-asia-pasifik-hidup-lebih-sehat-saat-pandemi>
- Octavia, J. R., Yogasara, T., Theopilus, Y., & Theresia, C. (2022). *Desain Interaksi: Fundamental dan Proses* (L. Simarmata, Ed.). Erlangga.
- PT SMART Tbk. (2020). *Supporting Healthy Indonesian Lifestyles While Serving Nutritious Food At Home.* <https://www.smart-tbk.com/en/dukung-gaya-hidup-sehat-indonesia-sajikan-makanan-bernutrisi-di-rumah/>
- ReFED. (n.d.-a). *Food Waste Impacts : Consumer Food Waste.* Retrieved March 5, 2023, from <https://refed.org/food-waste/consumer-food-waste>

- ReFED. (n.d.-b). *Meal Kits*. Retrieved May 12, 2023, from <https://insights-engine.refed.org/solution-database/meal-kits>
- ReFED. (2023). *Food waste is a solvable problem – here's how to do it.* <https://refed.org/food-waste/the-solutions/#roadmap-2030>
- Ryza, P. (2019). *Dogether Luncurkan Marketplace Katering Makanan Sehat.* <https://dailysocial.id/post/dogether-doofood-marketplace-katering-makanan-sehat>
- S., N. L. A. K. Y., & Wiyati, R. K. (2015). Pengukuran Tingkat Efektivitas Dan Efisiensi Sistem Eresearch STIKOM Bali. *Konferensi Nasional Sistem & Informatika*, 562–568.
- Sadya, S. (2023). *Pengguna Smartphone Indonesia Terbesar Keempat Dunia pada 2022.* <https://dataindonesia.id/digital/detail/pengguna-smartphone-indonesia-terbesar-keempat-dunia-pada-2022>
- Sarah, K. (2021). *A third of all food in the U.S. gets wasted. Fixing that could help fight climate change.* <https://www.washingtonpost.com/climate-solutions/2021/02/25/climate-curious-food-waste/>
- Sharp, H., Rogers, Y., & Preece, J. (2019). *Interaction Design : Beyond Human-Computer Interaction* (Fifth). John Wiley & Sons, Inc.
- Stone, L. (2022). *Meal Kits Might Be Cheaper Than Groceries Right Now.* <https://thetakeout.com/meal-kits-might-be-cheaper-than-groceries-right-now-1849076651>
- United Nations Environment Programme. (2021). *FOOD WASTE INDEX REPORT 2021.*
- USDN. (n.d.). *Preventing Wasted Food.* Retrieved March 14, 2023, from <https://sustainableconsumption.usdn.org/initiatives-list/preventing-wasted-food>
- World Health Organization. (1999). *Healthy living : What is A Healthy Lifestyle?*
- Wulandari, D. (2023). *Enam Tren Layanan Pesan-Antar Online Pasca Pandemi.* <https://mix.co.id/marcomm/news-trend/enam-tren-layanan-pesan-antar-online-pasca-pandemi/>
- Yuana, L. (2021). *GoMart Tumbuh Delapan Kali Lipat Selama Pandemi.* <https://jatim.times.co.id/news/ekonomi/75niwwjrd0/gomart-tumbuh-delapan-kali-lipat-selama-pandemi>

