

BAB IV

KESIMPULAN

Industri *e-sports* di Rusia telah mengalami perkembangan pesat sejak awal diresmikannya olahraga elektronik sebagai bagian dari olahraga nasional pada tahun 2001 di negara tersebut. Invasi militer yang dilakukan oleh Rusia ke Ukraina menimbulkan banyak kerugian bagi kedua negara tersebut, salah satu pihak yang mengalaminya adalah organisasi *e-sports* di Rusia. Berdasarkan pertanyaan penelitian **“Bagaimana konflik Rusia-Ukraina mempengaruhi perkembangan Gambit Esport dan Virtus Pro di dunia e-sport pada tahun 2022?”**, dapat disimpulkan bahwa konflik Rusia-Ukraina memiliki pengaruh dalam industri olahraga elektronik Rusia. Dalam intervensi negara dalam olahraga, dapat dilihat bahwa konflik politik ini mempengaruhi industri *e-sports*, padahal para atlet *e-sports* Rusia tidak memiliki campur tangan dengan konflik di negaranya, akan tetapi mereka ikut mendapatkan imbasnya. Pada kasus ini, hal tersebut memberikan dampak buruk pada industri *e-sports* di Rusia diawali dengan Wakil Perdana Menteri Ukraina sendiri yang langsung turun tangan untuk meminta perusahaan-perusahaan *game* di Rusia untuk berhenti beroperasi dan mengharapkan para penyelenggara turnamen internasional melarang tim Rusia untuk mengikuti kompetisi, sehingga hal ini menimbulkan dorongan bagi IOC untuk memberikan sanksi kepada para atlet olahraga elektronik yang berasal dari Rusia. Sedangkan untuk olahraga sebagai bagian dari sistem dan organisasi, dapat dilihat bahwa berbagai perusahaan *game* internasional memberikan sanksi kepada

para atlet Rusia dan melarang mereka untuk berkompetisi dengan mewakili negaranya sendiri.

E-sports di Rusia merupakan salah satu industri olahraga elektronik tertua di dunia dan hal tersebut membuat industri olahraga elektronik di Rusia sebagai salah satu industri yang telah mengharumkan nama negara tersebut sejak *e-sports* pertama kali diresmikan oleh Rusia pada tahun 2001. Dua tim *e-sports* Rusia, yaitu Virtus Pro dan Gambit Esports telah mencetak banyak prestasi dengan mewakili nama negaranya dan hal tersebut tidak hanya membawa naik citra dari Rusia, melainkan dalam aspek politik dan ekonomi juga. Mereka telah mendapatkan banyak dukungan dari masyarakat dari prestasi yang telah mereka raih. Banyaknya antusiasme dari masyarakat Rusia akan *e-sports* telah menghasilkan *e-sports coach programs* pada hampir seluruh universitas yang ada di negara tersebut.

Ditengah-tengah kesuksesan industri *e-sports* Rusia dan kedua tim terkenal yang mereka miliki, yaitu Gambit Esports dan Virtus Pro, Rusia secara tiba-tiba melakukan invasi ke Ukraina mengejutkan orang-orang bukan hanya pada skala nasional, melainkan internasional dan telah “menghancurkan” karir para atletnya di tahun 2022. Hal ini tentunya tidak diduga sama sekali oleh para atlet olahraga elektronik di negara tersebut. Konflik yang didalangi oleh Rusia ini memicu protes dari pihak di berbagai belahan dunia, tidak hanya dari pihak pemerintahan, melainkan masyarakat Ukraina dan Rusia pun mengecam aksi tersebut.

Pada bab II dari penelitian ini, penulis menjelaskan tentang sejarah singkat dari *game online* dan awal mula organisasi *e-sports* serta perkembangannya di dunia internasional, dan organisasi *e-sports* di Rusia secara mendalam. Terdapat banyak peminat *E-sports* di Rusia sejak awal *online games* ini lahir segera setelah akses internet muncul pada tahun 1990-an. Dari sini lah RESF didirikan pada tahun 2000 dengan tujuan menyelenggarakan berbagai acara dan mengadvokasi pengakuan *e-sports* di Rusia. Selanjutnya terbentuk tim-tim *e-sports* di Rusia dan mereka memiliki 2 tim kebanggaan, yaitu Virtus Pro dan Gambit Esports. Virtus Pro yang merupakan organisasi historis pada skema *e-sports* di Rusia telah mencetak prestasi bagi negara tersebut sejak tahun 2003, sedangkan Gambit Esports pada tahun 2013.

Pada tahun awal tahun 2022, kedua tim tersebut masih aktif dalam mengikuti berbagai turnamen internasional. Hingga akhirnya pada bulan Februari, Virtus Pro dan Gambit Esports mulai menghilang dari ajang kompetisi internasional dan membuat para penikmat turnamen *e-sports* di Rusia kebingungan. Perubahan tersebut mendukung pertanyaan penelitian ini, dimana dilandasi hipotesis bahwa Virtus Pro dan Gambit Esports mendapatkan sanksi karena konflik yang sedang berjalan antara Rusia dengan Ukraina.

Kemudian pada bab III dari penelitian ini, penulis memberikan penjelasan mengenai konflik yang sedang berjalan antara Rusia dengan Ukraina pada tahun 2022, serta dampaknya pada organisasi *e-sports* di Rusia menggunakan teori *sports politic*. Jika sudah membuktikan bahwa konflik tersebut memiliki pengaruh pada organisasi *e-sports* Rusia, penulis kembali menganalisis bagaimana konflik

politik tersebut dapat mempengaruhi jalannya organisasi *e-sports* dengan menggunakan 2 elemen politik olahraga yang ditulis oleh Barrie Houlihan, yaitu intervensi negara dalam olahraga dan olahraga yang merupakan bagian dari sistem dan organisasi. Pada intervensi negara dalam olahraga, hasil penelitian telah membuktikan bahwa invasi militer yang dilakukan oleh Rusia ke Ukraina ini telah mengundang berbagai pihak pemerintahan negara untuk angkat suara dalam masalah perijinan organisasi dan atlet *e-sports* yang berasal dari Rusia. Negara-negara Barat telah bersatu untuk mendukung Ukraina dan memberikan sanksi terhadap tim-tim yang berasal dari Rusia, mereka juga menghimbau perusahaan-perusahaan yang bergerak dalam industri permainan dan para penyelenggara turnamen *game* internasional untuk mengisolasi Rusia dari dunia *gaming* serta meminta mereka untuk melarang para atlet Rusia ini untuk berpartisipasi dalam berbagai acara yang mereka selenggarakan. Sedangkan pada olahraga yang merupakan bagian dari sistem dan organisasi, para perusahaan yang bergerak dalam industri *game* berbondong-bondong memberikan sanksi bagi organisasi *e-sports* yang berasal dari Rusia. Perusahaan dan para penyelenggara turnamen permainan internasional ini menunjukkan dukungan mereka kepada Ukraina dengan melarang para atlet Rusia untuk berkompetisi pada pertandingan yang mereka selenggarakan. Bahkan, seluruh turnamen yang pada awalnya telah direncanakan untuk diselenggarakan di Rusia telah dibatalkan.

Dari hasil analisis tersebut, dapat disimpulkan bahwa konflik di antara Rusia dan Ukraina memiliki pengaruh besar bagi kedua tim yang berasal dari Rusia tersebut. Walaupun Tim Virtus Pro dan Gambit Esports sama sekali tidak

memiliki hubungan dengan konflik yang terjadi, mereka tetap mendapatkan banyak kerugian pada karir mereka hanya karena mereka merupakan tim yang berasal dari Rusia sehingga karir mereka berada pada ambang kehancuran. Maka dari itu, jawaban dari pertanyaan penelitian ini adalah konflik yang sedang berlangsung di antara Rusia dan Ukraina ini telah melahirkan dukungan dari pemerintah dan masyarakat internasional bagi negara Ukraina dan memberikan kecaman bagi negara Rusia, sehingga tim Virtus Pro dan Gambit Esports ikut mendapatkan sanksi dan larangan dalam berkompetisi di turnamen *e-sports* internasional pada tahun 2022.

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

Jonathan Grix. 2016. *Sport Politics: An Introduction*. Palgrave.

Riordan, Jim. dan Kruger, Arnd. 1999. *The International Politics of Sport in the Twentieth Century*. Routledge.

Spencer Harris dan Mathew Dowling. 2020. *Managing Sport Across Borders*. Routledge.

JURNAL

Boykoff, Jules. *Toward a Theory of Sportswashing: Mega-Events, Soft Power, and Political Conflict*. Human Kinetics. *Sociology of Sport Journal* 39, No.4 (2022): 342. <https://doi.org/10.1123/ssj.2022-0095>.

Colucci, Michele dan Cottrell, Sean. "Sport and Diplomacy in The Aftermatch of The Russia Ukraine War" *Law in Sport*. 2022.

Hiltscher, Julia. *A Short History of eSports*. *Esports Yearbook*. 2013.

Trunkos, Judit. dan Heere, Bob. 2017. *Sport Diplomacy: A Review of How Sports Can Be Used To Improve International Relationship*. West Virginia University. https://fitpublishing.com/sites/default/files/pages_from_sportdiplomacy-011317-bw20.pdf.

WEBSITE

“2021: *Full Speed Ahead*” ESL FACEIT GROUP. 28 Januari 2021.
<https://eslfaceitgroup.com/blog/2021/01/2021-full-speed-ahead/>.

“About EFG” ESL FACEIT GROUP. <https://eslfaceitgroup.com/>.

“About us” Virtus.pro. <https://virtus.pro/en/club/about>.

“BLAST” Liquipedia. <https://liquipedia.net/counterstrike/BLAST>.

“BLAST Premiere Banned Seluruh Tim Rusia di Tur Mendatang.” Esports ID. 2
Maret 2022.
<https://esports.id/cs:go/news/2022/03/a24bdc3e59a4c624eee8318a51bb55b9/blast-premiere-banned-seluruh-tim-rusia-di-tur-mendatang>.

“Creating One Esports World” World Esports. IESF. <https://iesf.org/about/what-we-do>.

“ESL Pro Series Germany: Winter Season 2014” Liquipedia. 2014.
https://liquipedia.net/starcraft2/ESL_Pro_Series_Germany/Winter_Season_2014.

“Esports.” IESF. <https://iesf.org/esports>.

“Gambit” Gambit. <https://gambit.gg/>.

“History” Gambit Esports. <https://gambit.gg/about/history>.

“Interview: Is Gambit Leaving Esports?” Fragster. 9 Agustus 2022.
<https://www.fragster.com/interview-is-gambit-leaving-esports/>.

“Mobile Legends Umumkan Sistem Franchise Untuk MPL Season 4” Revival TV. 2019. <https://revivaltv.id/news/others/mobile-legends-umumkan-sistem-franchise-untuk-mpl-season-4>.

“Most Watched Esports Games of 2022.” Esports Charts. 6 Januari 2023.
<https://escharts.com/news/most-watched-esports-games-2022#:~:text=1st%20place%20%E2%80%94%20League%20of%20Legends&text=The%202022%20World%20Championship%2C%20which,more%20than%205.1%20million%20PV>.

“Russian E-Sports Federation, Accreditation in The Ministry of Sport” World Esports. IESF. 27 Juni 2017. <https://iesf.org/news/3632>.

“Russian Esports Federation-IESF’s Member Nation” World Esports. IESF. 24 Oktober 2021. <https://iesf.org/news/6752>.

- “Russia-Ukraine War” Human Rights Watch. <https://www.hrw.org/tag/russia-ukraine-war>.
- “Russia’s War on Ukraine, One Year On” CNN. 2023. <https://edition.cnn.com/interactive/2023/02/europe/russia-ukraine-war-timeline/index.html>.
- “The Evolution and History of Online Gaming.” RetroMash. 24 Januari 2021. <https://retromash.com/2021/01/24/the-evolution-and-history-of-online-gaming/>.
- “Third Statement on Russia’s War on Ukraine and International Sport” U.S Department of State. <https://www.state.gov/third-statement-on-russias-war-on-ukraine-and-international-sport/>.
- “Ukrainian Counter Strike Player Simple Tweets: ‘My City is shelled r fck n’” Spin.ph. 24 Februari 2022. [https://www.spin.ph/esports/simple-tweets-about-ukraine-my-city-is-shelled-r-fck-n-a1374-20220224\[1\]](https://www.spin.ph/esports/simple-tweets-about-ukraine-my-city-is-shelled-r-fck-n-a1374-20220224[1]) Max Fisher, “Everything You Need to Know About The 2014 Ukraine Crisis,” Vox, 3 September 2014. <https://www.vox.com/2014/9/3/18088560/ukraine-everything-you-need-to-know>.
- “War in Ukraine” DW. 27 September 2022. <https://www.dw.com/en/war-in-ukraine/t-60931789>.
- “WEC2022” World Esports. IESF. 2022. <https://wec.iesf.org/>.
- “Winstrike vs. Vega Squadron at CIS Esports Pro Championship” hltv. 2019. <https://www.hltv.org/matches/2335281/winstrike-vs-vega-squadron-cis-esports-pro-championship>.
- Chalk, Andy. “*Russian Esports Teams Banned from Apex Legends, FIFA, and Rainbow Six Siege Pro Leagues*” PC Gamer. 17 Maret 2022. <https://www.pcgamer.com/russian-esports-teams-banned-from-apex-legends-fifa-and-rainbow-six-siege-pro-leagues/>.
- Bencomo, Brian. “*The Top 10 Esports Orgs in The World in 2023*” 6 Juni 2023. <https://nerdstreet.com/news/2023/6/top-10-esports-orgs-in-the-world-2023>.
- Donkin, Tom. “Jumlah Pengungsi Ukraina Capai 1,5 Juta.” BBC News Indonesia. 3 Maret 2022. <https://www.bbc.com/indonesia/dunia-60505522>.
- Fajar, Muhammad. “*World Esports Championship 2022 Digelar Di Bali, Ini 6 Game Yang Dilombakan*” Liga Olahraga. 18 Februari 2022. <https://www.ligaolahraga.com/esports/world-esports-championship-2022-digelar-di-bali-ini-6-game-yang-dilombakan>.

- Fisher, Max. “*Everything You Need to Know About The 2014 Ukraine Crisis*” Vox. 3 September 2014. <https://www.vox.com/2014/9/3/18088560/ukraine-everything-you-need-to-know>.
- Hodge, Nathan, Lister, Tim, Kottasova, Ivana, dan Regan, Helen. “*Russia Launches Military Attack on Ukraine with Reports of Explosions and Troops Crossing Border*” CNN. 24 Februari 2022. <https://edition.cnn.com/2022/02/23/europe/russia-ukraine-putin-military-operation-donbas-intl-hnk/index.html>.
- Hoppe, David. “*Why isn’t Russia an Esports Superpower?*” Gamma Law. 30 September 2019. <https://gammalaw.com/why-isnt-russia-an-esports-superpower/>.
- Hunder, Max. “*Ukraine Bars its National Teams From Events With Russians, Belarusians*” Reuters. Februari 2022. <https://www.reuters.com/world/europe/ukraine-bans-its-national-teams-competing-with-russians-belarusians-2023-04-14/>.
- Hyrlikova, Henrieta. “*BLAST Premier Bans Russian-Based Teams From Events*” 1 Maret 2022. <https://esportsinsider.com/2022/03/blast-premier-bans-russian-based-teams-from-events>.
- Hyrlikova, Henrieta. “*ESL Pro League Suspends Teams with Ties to Russian Government*” Esport Insider. 3 Maret 2022. <https://esportsinsider.com/2022/03/esl-gaming-bans-russian-teams-from-esl-pro-league>.
- Ichlasa, Ellavie. “*Dampak Invasi Rusia ke Ukraina di Industri Game dan Esports*” Hybrid.co.id. 1 April 2022. <https://hybrid.co.id/post/dampak-invasi-rusia-ke-ukraina-di-industri-game-dan-esports>.
- Khair, Abdul. “*Tim Asal Rusia Virtus.Pro Terancam Diskualifikasi dari Turnamen Gamers Galax*” Kincir. 2 Maret 2022. <https://kincir.com/game/pc-game/tim-asal-rusia-virtus-pro-terancam-didiskualifikasi-dari-gamers-galaxy-bDJqHOy7QCgnR>.
- Liebe, Kai. “*Simple Donating to Ukrainian Military in Show of Solidarity*” Esports.com. 28 Februari 2022. <https://www.esports.com/en/simple-donating-to-ukrainian-military-in-show-of-solidarity-329870>
- Murray, Sean. “*Sanctioned Russian Esports Club Blames Cancel Culture For Its ESL Pro League Ban*” 4 Maret 2022. <https://www.thegamer.com/virtus-pro-russian-esports-esl-ban/>.
- Lingle, Samuel. “*Esports is Now A Sport in Russia*” 9 Juni 2016. <https://dotesports.com/general/news/esports-is-a-sport-russia-3412>.

- Liptak, Kevin. “5 Takeaways from Volodymyr Zelensky’s Historic Visit to Washington” CNN. 22 Desember 2022. <https://edition.cnn.com/2022/12/21/politics/takeaways-volodymyr-zelensky-visit-to-washington/index.html>.
- Melkozerova, Veronika. “Ukraine Bans Its Athletes From Tournaments Where They May Face Russians, Belarusians” Politico. 14 April 2022. <https://www.politico.eu/article/ukraine-russia-war-bans-its-athletes-from-tournaments-where-they-may-face-russians-belarusians/>.
- Murray, Sean. “Sanctiones Russian Esports Club Blames “Cancel Culture” For Its ESL Pro League Ban” The Gamer. 4 Maret 2022. <https://www.thegamer.com/virtus-pro-russian-esports-esl-ban/>.
- Normanton, Theo. “Russian Team with Mysterious Backers Wins World’s Biggest Esports Prize” East-West Digital News. 28 Oktober 2021. <https://www.ewdn.com/2021/10/28/russian-team-with-mysterious-backers-wins-worlds-biggest-esports-prize/>.
- Petermeier, Dominik. ”The 5 Best eSports Teams 2022” Ispo. 26 Agustus 2022. <https://www.ispo.com/en/trends/5-best-esports-teams-2022>.
- Vandoorne, Saskya. “‘Everybody was Running Away’, Ukrainians in Kharkiv Villages Describe Russia’s Retreat” CNN. 12 September 2022. <https://edition.cnn.com/2022/09/12/europe/ukraine-kharkiv-russia-retreat-intl/index.html>.
- Vasiliev, Alexander. “Cybersport is Officially Included in The List of Sports Disciplines of The Russian Federation” 8 Juni 2016. https://aif.ru/sport/kibersport_oficialno_vklyuchen_v_spisok_sportivnyh_disciplin.
- Wacker, Frederikke Emily. “BLAST Pro Series Enters Multi-Event Partnership With Twitch” My News Desk. 22 November 2017. <https://www.mynewsdesk.com/blastproseries/pressreleases/blast-pro-series-enters-multi-event-partnership-with-twitch-2292204>.
- Walker, Nigel. “Conflict in Ukraine: A Timeline (2014 – present)” House of Commons Library. 24 Februari 2023. <https://researchbriefings.files.parliament.uk/documents/CBP-9476/CBP-9476.pdf>.
- Williams, Kenneth. “What’s Up With Outsiders and Virtus.pro? Here’s the Explanation” Win.gg. 16 Agustus 2022. <https://win.gg/news/whats-up-with-outsiders-and-virtus-pro-heres-the-explanation/>.

Yakimenko, Sergey. “*The Most Popular Tournaments Among the Russian Viewers*” *Esports Charts*. 16 Oktober 2019. <https://escharts.com/news/top-cis-events-by-peaks>.