

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini merupakan bagian terakhir dari penelitian ini. Pada bagian ini akan dijabarkan mengenai kesimpulan dan saran dari penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan akan membahas mengenai hasil dari penelitian yang telah dilakukan. Sedangkan saran akan membahas mengenai rekomendasi yang dapat disampaikan dari hasil penelitian ini untuk pihak terkait serta untuk penelitian selanjutnya.

VI.1 Kesimpulan

Pada bagian ini akan dibahas mengenai kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan. Bagian ini juga akan menjawab tujuan penelitian yang telah dibuat pada bagian pendahuluan sebelumnya. Kesimpulan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Proses bisnis sistem informasi kegiatan kemahasiswaan saat ini banyak melibatkan proses *penginputan* data secara manual dan berulang sehingga banyak menyebabkan terjadinya keterlambatan pemrosesan dokumen kegiatan kemahasiswaan oleh pihak pengurus kegiatan kemahasiswaan yang ada di Fakultas X. Pada proses bisnis saat ini media yang digunakan dalam pemroses dokumen kegiatan adalah *email*, dimana media ini juga digunakan untuk keperluan lain bagi pengurus fakultas sehingga menyebabkan dokumen kegiatan kemahasiswaan banyak yang tertumpuk dengan dokumen lainnya. Terakhir pada proses bisnis sistem informasi kegiatan kemahasiswaan saat ini, belum ada proses bisnis terkait pemrosesan dokumen lainnya selain proposal, LPJ, dan dokumen pencairan dana, serta belum bisa melihat rekapitulasi prestasi dan keikutsertaan lomba mahasiswa di Fakultas X.
2. Rancangan sistem usulan membutuhkan fitur-fitur untuk mendukung kegiatan kemahasiswaan di antaranya fitur terkait dengan pengajuan kegiatan kemahasiswaan, pengajuan, pengajuan revisi, dan persetujuan

dokumen kegiatan kemahasiswaan, serta pendataan prestasi dan keikutsertaan lomba mahasiswa Fakultas X.

3. Usulan rancangan sistem informasi yang telah dibuat dapat melakukan seluruh fungsi yang dibutuhkan dengan tingkat efektivitas sebesar 100%. Sistem rancangan usulan juga dapat mengurangi *input* yang berulang sehingga dapat mengurangi *human error* dalam pemroses dokumen kegiatan kemahasiswaan. Selain itu sistem informasi usulan juga dapat memproses dokumen kegiatan yang sebelumnya tidak bisa diproses dalam sistem, sistem informasi usulan juga dapat menyetujui dan mengajukan revisi terkait dokumen kegiatan tanpa harus keluar dari sistem dan tanpa menggunakan *email* sehingga dapat mengurangi kecenderungan dokumen tertimbun dengan dokumen lainnya. Terakhir sistem informasi yang dirancang dapat menampilkan seluruh rekapitulasi kegiatan, dokumen, serta prestasi dan keikutsertaan lomba mahasiswa.
4. Untuk dapat mengimplementasikan sistem informasi usulan yang telah dirancang pada Fakultas X, maka dibutuhkan fitur-fitur tambahan terkait dengan fungsi *usability* dari rancangan sistem usulan. Fitur *usability* mencakupi fitur-fitur yang dibutuhkan oleh pihak pengurus kegiatan kemahasiswaan di Fakultas X dalam menggunakan sistem.

VI.2 Saran

Bagian ini merupakan bagian akhir dari penelitian ini. Pada bagian ini akan dijabarkan mengenai rekomendasi untuk pihak terkait dan rekomendasi untuk penelitian selanjutnya. Berikut merupakan saran yang dapat diberikan dari hasil penelitian ini.

1. Mengimplementasikan sistem informasi usulan pada Fakultas X agar dapat mengurangi permasalahan keterlambatan pemrosesan laporan pertanggungjawaban, membantu pihak pengurus kemahasiswaan Fakultas X dalam mengurus kegiatan kemahasiswaan, serta dapat mendukung kegiatan kemahasiswaan yang ada pada Fakultas X dengan menambahkan fitur-fitur yang dibutuhkan berdasarkan hasil wawancara pengujian sistem dengan pihak pengurus kegiatan kemahasiswaan di Fakultas X.

2. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat mempertimbangkan aspek lainnya selain *effectiveness* dalam menjalankan fungsi kebutuhan yang ada, seperti *efficiency*, dan *usability*, serta dapat melakukan pengembangan lebih lanjut terhadap fitur-fitur yang dibutuhkan oleh pihak pengurus.

DAFTAR PUSTAKA

- Alexander F. K., S. (2011). *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: MediaKom.
- Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi. (2019). Akreditasi Perguruan Tinggi Pedoman Penilaian IAPT 3.0. (p. 5). Jakarta: Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi.
- Coad, P., & Yourdon, E. (1991). *Object-oriented Design*. Michigan: Yourdon Press.
- Davis, W. S., & Yen, D. C. (1998). *The Information System Consultant's Handbook*. Ohio: CRC Press.
- Dini S.Kom. (2015, 8). *Kelebihan dan Kekurangan Javascript*. Retrieved from DosenIT.com: <https://dosenit.com/kuliah-it/pemrograman/kelebihan-dan-kekurangan-javascript>
- Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan. (2021). Panduan Sistem Informasi Manajemen Peningkatan Kemahasiswaan. *Ditjen Dikti Kemdikbud* (p. 1). Ditjen Dikti Kemdikbud.
- Everett, G. D., & McLeod, R. (2007). *Software Testing: Testing Across the Entire Software Development Life Cycle*. New Jersey: John Wiley and Sons.
- Falcone, A., Garro, A., D'Ambrogio, A., & Giglio, A. (2017). Engineering Systems by combining BPMN and HLA-based distributed simulation. *2017 IEEE International Symposium on Systems Engineering (IEEE ISSE 2017)* (pp. 2-4). Vienna: IEEE ISSE 2017.
- Fatansyah. (2022). *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Hadi, D. A. (2019). *Belajar HTML dan CSS Dasar*. Retrieved from malasngoding: <https://www.malasngoding.com/download-ebook-belajar-html-dan-css-dasar-gratis/>
- International Organization for Standardization. (2016, 4). ISO/IEC TR 9126-4:2004 Software engineering — Product quality — Part 4: Quality in use metrics. International Organization for Standardization. Retrieved from usabilitygeek.com: <https://usabilitygeek.com/usability-metrics-a-guide-to-quantify-system-usability/>
- Kadir, A., & Triwahyuni, T. (2013). *Pengenalan Teknologi Informasi*. Yogyakarta.

- Kendall , K. (2010). *Systems Analysis and Design, 8th Edition*. New Jersey: Prentice Hall.
- Lerdorf, R., & Tantroe, K. (2002). *Programming PHP*. Retrieved from O'Reilly Media:
https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=7OjvOmol3CcC&oi=fnd&pg=PR9&dq=php+programming+language&ots=1sSh9W62t2&sig=GM_BGcN2nGY5kkOKtOXJSPN0FsU&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- McBrode, P. (2007). *Javascript Made Simple*. London: Made Simple.
- Mcleod Jr., R., & Schell, G. (2001). *Management Information Systems 8th edition*. New Jersey: Prentice-Hall, Inc.
- OMG. (2011). *Business Process Model and Notarion (BPMN) Version 2.0*. Retrieved from Business Process Model and Notarion (BPMN) Version 2.0:
<https://www.omg.org/spec/BPMN/2.0/PDF>
- Priscillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Bangkit Indonesia, Vol. X, No.01*, 9-11.
- Priyadi, Y. (2014). *Kolaborasi SQL dengan ERD Dalam Implementasi Database*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Raharjo, B. (2011). *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL*. Bandung: Informatika.
- Rainer, R. K., & Cegielski, C. G. (2010). *Introduction to Information Systems*. Amerika Serikat: John Wiley & Sons.
- Rasjid, F. (2014). *Bahasa Pemrograman Populer PHP*. Retrieved from ubaya.ac.id: https://ubaya.ac.id/2018/content/articles_detail/144/Bahasa-Pemrograman-populer-PHP.html#:~:text=PHP%20adalah%20singkatan%20dari%20%22PHP,Le%20rdorf%20pertama%20kali%20tahun%201994
- Silver, B. (2011). *BPMN Method and Style: With BPMN Implementer's Guide*. Altadena: Cody-Cassidy Press.
- Sulthon, A. (2022). *Pengertian Entity Relationship Diagram (ERD) : Simbol, Entitas, Atribut*. Retrieved from domainesia.com:
<https://www.domainesia.com/berita/pengertian-erd-adalah/>

- Suryasari, D., & Grecia. (2010). *Analisis Proses Bisnis Sistem Pengajian Dan Pinjaman Pegawai Studi Kasus Perusahaan Industri Kertas PT Udipa Jaya*. Yogyakarta.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sitem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Universitas Katolik Parahyangan. (2018). Peraturan Rektor Universitas Katolik Parahyangan Nomor III/PRT/2018-11/164 Tentang Organisasi Kemahasiswaan Universitas Katolik Parahyangan. (p. 84). Bandung: Universitas Katolik Parahyangan.
- Wahana Komputer. (2010). *Panduan Belajar MySQL Database Server*. Retrieved from Mediakita: https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=rR1VNYpc08wC&oi=fnd&pg=PA21&dq=what+is+mysql+database&ots=TKqa7ZjbaT&sig=x_i0A2bN IAS3MjKxL5ToOkUjkgg&redir_esc=y#v=onepage&q=mysql%20adalah&f=false
- Weske, M. (2007). *Business Process Management : Concepts, Languages, Architectures*, . Berlin: Springer.
- Whitten, J. L., & Bentley, L. D. (2007). *System Analysis and Design Methods - 7th Edition*. New York: McGraw-Hil.