



LAPORAN SEMINAR

“Pelatihan Visual Basic: Advanced Database Programming” 2-6 Agustus 1999



Penyusun :
Asdi Aulia
21868



Kengetahui
Amal
Elsje Kesasih, Dra. Ak.
Dekan FE Unpar

Telah dipresentasikan pada Seminar Intern
Fakultas Ekonomi Jurusan Akuntansi UNPAR

005. 3 2000
AUL
e

UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN
FAKULTAS EKONOMI
Program Studi Akuntansi
(Terakreditasi Berdasarkan Keputusan Mendikbud No. 78/D/0/1997)
BANDUNG
2000

85235 R IPE .
8.10.02 .

Pendahuluan

Laporan ini dibuat setelah mengikuti Pelatihan tentang “Visual Basic: Advanced Database Programming”. Pelatihan ini diselenggarakan oleh Jurusan Akuntansi Fakultas Ekonomi Universitas Gadjah Mada Yogyakarta. Laporan ini juga telah dipresentasikan dalam seminar intern dosen Fakultas Ekonomi Universitas Katolik Parahyangan Bandung.

Latar belakang dari pelatihan ini adalah pengenalan cara penggunaan program aplikasi Visual Basic dalam pembuatan sistem database. Visual Basic ini dapat digunakan pada pembuatan sistem (*system development*). Sejalan dengan perkembangan teknologi informasi dan dampaknya pada akuntansi, maka materi mengenai pembuatan sistem perlu pelajari lebih mendalam.

Dalam laporan ini, dibahas mengenai metode pembuatan aplikasi dengan program Visual Basic, komponen-komponen yang digunakan, dan konsep orientasi objek. Dalam Visual Basic, yang merupakan software berbasis Windows, memang membutuhkan pendekatan tersendiri dalam membuat programnya. Berbeda dengan dulu saat menggunakan program berbasis DOS, misalnya Qbasic dan Pascal, Visual Basic menuntut cara berpikir orientasi objek, dimana setiap komponen dalam program dianggap sebagai objek.

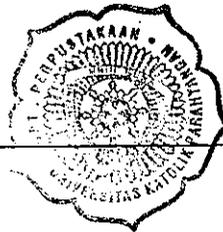
Demikianlah pendahuluan ini dibuat agar para pembacanya dapat lebih dahulu mengetahui secara garis besar mengenai isi dari laporan ini.

Metodologi Pemrograman Database

Menggunakan Visual Basic

PPK-FE UGM

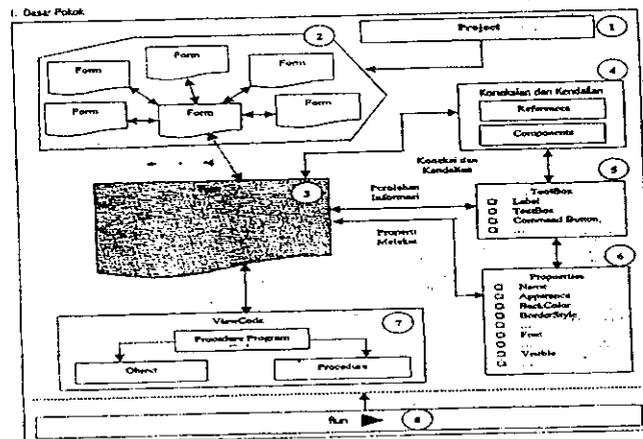
Yogyakarta, Mei 1999



Visual Basic

- Software yang dapat digunakan untuk pemrograman aplikasi
- Menggunakan konsep Object-Oriented Programming
- Interface Visual

Building Block Visual Basic Programming



1. Project

- Dunia nyata yang dinyatakan sebagai object dalam Visual Basic
- Dalam project tersimpan berbagai komponen yang dibutuhkan oleh aplikasi tersebut

2 & 3. Form

- Interface antara pengguna dengan aplikasi
- Form dapat merupakan
 - file, dari sudut pandang sistem komputer
 - object, dari sudut pandang project
 - komponen, karena merupakan komponen dari sebuah project



4. References & Components

- Memberi tambahan fasilitas pada form
- References
 - library (program) yang digunakan oleh program untuk melakukan tugas tertentu
 - contoh: untuk mengakses data dibutuhkan MS Access references
- Component
 - menyediakan command button untuk akses data di form, setelah references diaktifkan

5. ToolBox

- Berisi daftar komponen (class) yang dapat dipasang di form
- Antara lain terdiri dari textbox, label, combobox, grid dan sebagainya

6. Properties

- Merupakan karakteristik yang dimiliki oleh setiap object.
- Menunjukkan bentuk fisik, perilaku dan kemampuan dari setiap object.
- Contoh: width, caption, click dan sebagainya.

7. Code

- Berisi perintah-perintah (program) Visual Basic
- Program ini tersebar di seluruh objek yang ada di form maupun di form itu sendiri

Modules

- Suatu komponen dalam project, yang hanya berisi program (code)
- Biasanya berisi program-program standar (functions, procedures) yang sering digunakan oleh beberapa form sekaligus