

## BAB 6

### KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dijelaskan kesimpulan dan saran terhadap Pembangunan Perangkat Lunak Cryptocurrency Berbasis Web dengan Memanfaatkan API Bybit Menggunakan Tailwind dan Node.js.

#### 6.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari pembangunan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut.

1. Pengambilan data dari API Bybit berhasil dilakukan. Setelah membuat dan mengambil data *API key* dan *API secret key* untuk memperoleh akses API Bybit, dilakukan *HTTP request* ke semua *endpoint* yang dibutuhkan pada pembangunan perangkat lunak. *Endpoint* yang bersifat *unauthenticated* seperti *server time* dan *latest information for a symbol* telah berhasil memberi respons yang diinginkan seperti yang diinginkan oleh pengembang. *Endpoint* yang bersifat *authenticated* yang membutuhkan *API key* dan *API secret key* seperti *closed profit and loss*, *wallet balance*, *position list*, dan *place active order* telah berhasil memberi respons yang diinginkan seperti yang diinginkan oleh pengembang.
2. Berdasarkan hasil analisis pada Bab 3 dan perancangan pada Bab 4 yang dilakukan, pembangunan perangkat lunak berbasis web memanfaatkan API Bybit memanfaatkan Tailwind, Express.js, dan Vue.js telah berhasil dibangun. Perangkat lunak yang dibangun dapat memberikan informasi kepada pengguna seperti info saldo, kontrak yang dibuka, sejarah perdagangan, persentase kemenangan, rasio jual beli, keuntungan dan kerugian berdasarkan hari, dan layanan komunikasi data lainnya untuk membantu pelaku pasar mengevaluasi dan melacak performa mereka di pasar. Berdasarkan hasil pengujian pada subbab 5.2.1- 5.2.3, perangkat lunak berbasis web dapat berjalan baik dan mengeluarkan keluaran yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

#### 6.2 Saran

Saran yang diberikan dari penguji agar perangkat lunak ini menjadi lebih baik adalah sebagai berikut.

1. Lebih memanfaatkan *component-based* dari Vue.js
2. Menambahkan fitur pemanggilan data API Bybit untuk pasar *spot*
3. Menambahkan fitur *limit order*
4. Menambahkan fitur *one-way mode*



## DAFTAR REFERENSI

- [1] Stoyka, M. (2021) Cryptocurrency–definition, functions, advantages and risks. *Entrepreneurship and trade*, **30**, 5–10.
- [2] Monrat, A. A., Schelén, O., dan Andersson, K. (2019) A survey of blockchain from the perspectives of applications, challenges, and opportunities. *IEEE Access*, **7**, 117134–117151.
- [3] Nakamoto, S. dan Bitcoin, A. (2008) A peer-to-peer electronic cash system. *Bitcoin*.–URL: <https://bitcoin.org/bitcoin.pdf>, **4**, 2.
- [4] Beke, M. (2018) On the comparison of software quality attributes for client-side and server-side rendering.
- [5] Fielding, R., Gettys, J., Mogul, J., Frystyk, H., Masinter, L., Leach, P., dan Berners-Lee, T. (1999) Hypertext transfer protocol–http/1.1. Technical report.
- [6] Fielding, R. T. (2000) *Architectural styles and the design of network-based software architectures*. University of California, Irvine.
- [7] Gunawan, R. dan Rahmatulloh, A. (2019) Json web token (jwt) untuk authentication pada interoperabilitas arsitektur berbasis restful web service. *J. Edukasi dan Penelit. Inform*, **5**, 74.
- [8] Hanchett, E. dan Listwon, B. (2018) *Vue.js in Action*. Simon and Schuster.
- [9] Widenius, M., Axmark, D., dan Arno, K. (2002) *MySQL reference manual: documentation from the source*. " O'Reilly Media, Inc.", Sebastopol.
- [10] MySQL, A. (2001) Mysql.
- [11] Cantelon, M., Harter, M., Holowaychuk, T., dan Rajlich, N. (2014) *Node.js in Action*. Manning Greenwich, Shelter Island.
- [12] Da Rocha, H. (2019) *Learn Chart.js: Create interactive visualizations for the web with chart.js 2*. Packt Publishing Ltd, Birmingham.

