

## BAB 6

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari analisis, implementasi, dan pengujian OXAM yang telah dibuat, diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- Berdasarkan tujuan yang telah ditetapkan, telah menghasilkan spesifikasi kebutuhan dan rancangan untuk membuat sistem pemilihan posisi ujian pada OXAM. Pemilihan posisi ujian dilakukan dengan memperhatikan keadaan komputer secara *real time*.
- Penelitian telah menghasilkan rancangan untuk menerapkan mode otentikasi berbasis token pada OXAM.
- Penelitian telah menghasilkan sistem pemilihan pemilihan posisi ujian peserta secara otomatis dengan memperhatikan keadaan atau kondisi komputer secara *real time* dan sistem manajemen ruang laboratorium komputasi FTIS yang dilakukan secara interaktif dengan *canvas* yang terintegrasi dengan OXAM.
- Penelitian telah menghasilkan mode ujian dengan otentikasi berbasis token pada OXAM yang dapat berjalan beriringan dengan mode berbasis IP *Address*.

#### 6.2 Saran

Beberapa saran yang didapat dari pengisian kuisioner oleh admin adalah sebagai berikut:

- Pada halaman *migrator* akan lebih mudah digunakan jika pada setiap komputer sudah ditampilkan nama/npm peserta komputer tersebut tanpa perlu melakukan *hover* pada komputer.
- Ukuran *migrator* tempat duduk dapat diperbesar, karena ukuran yang saat ini kurang besar.
- Fitur *ping* saat ini hanya dapat dilakukan pada seluruh komputer yang berada pada sebuah ruangan. Saran yang diberikan adalah agar *ping* dapat dilakukan pada komputer tertentu yang dipilih.
- Penambahan komputer dapat dibuat agar tidak bertindihan dengan komputer lain. Saat ini, ketika ditambahkan, komputer yang ditambahkan dapat berada di atas komputer yang lainnya.

## DAFTAR REFERENSI

- [1] Version 5 (2022) *Pedoman Ujian di Laboratorium Komputasi FTIS*. Raymond Chandra Putra, S.T., M.T. Bandung.
- [2] Christianto, G. (2019) Aplikasi manajemen ujian berbasis komputer (studi kasus: Laboratorium komputasi ftis unpar). Skripsi. Universitas Katolik Parahyangan, Indonesia.
- [3] Jones, M., Bradley, J., dan Sakimura, N. (2019) Json web token (jwt). RFC 7519. RFC Editor, <http://www.rfc-editor.org>.
- [4] Leach, P. J., Salz, R., dan Mealling, M. H. (2020) A universally unique identifier (uuid) urn namespace. RFC 4122. RFC Editor, <http://www.rfc-editor.org>.
- [5] Henson, D. B. (1993) *Visual fields*. Oxford University Press, Oxford.