

SKRIPSI

**PERANGKAT LUNAK SISTEM TRANSAKSI PRODUK
BUNGA HIAS**



QUADRAT NADJI PRANAWA

NPM: 2017730068

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN SAINS
UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN
2023**

UNDERGRADUATE THESIS

**SYSTEM SOFTWARE FOR DECORATIVE FLOWER
PRODUCTS TRANSACTIONS**



QUADRAT NADJI PRANAWA

NPM: 2017730068

**DEPARTMENT OF INFORMATICS
FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY AND SCIENCES
PARAHYANGAN CATHOLIC UNIVERSITY
2023**

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANGKAT LUNAK SISTEM TRANSAKSI PRODUK BUNGA
HIAS**

QUADRAT NADJI PRANAWA

NPM: 2017730068

Bandung, 19 Januari 2023

Menyetujui,

Pembimbing

**Digitally signed
by Rosa de Lima
E. Padmowati**

Rosa De Lima, M.T.

**Ketua Tim Penguji
Digitally signed
by Cecilia Esti
Nugraheni**

Dr.rer.nat. Cecilia Esti Nugraheni

**Anggota Tim Penguji
Digitally signed
by Raymond
Chandra Putra**

Raymond Chandra Putra, M.T.

Mengetahui,

**Ketua Program Studi
Digitally signed
by Mariskha Tri
Adithia**

Mariskha Tri Adithia, P.D.Eng

PERNYATAAN

Dengan ini saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi dengan judul:

PERANGKAT LUNAK SISTEM TRANSAKSI PRODUK BUNGA HIAS

adalah benar-benar karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas pernyataan ini, saya siap menanggung segala risiko dan sanksi yang dijatuhkan kepada saya, apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya, atau jika ada tuntutan formal atau non-formal dari pihak lain berkaitan dengan keaslian karya saya ini.

Dinyatakan di Bandung,
Tanggal 19 Januari 2023



QUADRAT NADJI PRANAWA
NPM: 2017730068

ABSTRAK

Bunga merupakan bagian tanaman yang dapat menghasilkan biji. Penyerbukan dan pembuahan berlangsung pada bunga. Setelah pembuahan, bunga akan berkembang lebih lanjut membentuk buah. Salah satu kegunaan bunga yaitu menjadi tanaman hias. Bunga hias dapat dijadikan usaha bisnis yang menguntungkan. salah satu tempat penjualan produk dalam jaringan ialah *e-commerce*, yang memiliki kemungkinan keuntungan yang lebih besar dikarenakan minat belanja yang tinggi. Dalam sebuah *e-commerce* terdapat penjual dan pembeli yang melakukan transaksi untuk produk yang dibeli oleh pembeli.

Pada penelitian ini telah dirancang suatu sistem yang dapat mengakomodasi proses transaksi produk bunga hias. Perangkat lunak ini diharapkan dapat memfasilitasi penjual untuk membuka usaha lapangan mereka terhadap pembeli. Perangkat lunak ini dibangun dengan mengimplementasikan bahasa pemrograman PHP dengan bantuan *framework* Laravel dan Tailwind. Eksperimen dalam pengerjaan skripsi ini dilakukan dengan menguji setiap fitur yang tersedia.

Pengujian terhadap perangkat lunak dilakukan untuk memastikan bahwa semua kebutuhan pengguna secara fungsional telah terpenuhi. Pengujian eksperimen juga telah dilakukan oleh pengguna sistem, yang terdiri dari pembeli, penjual, dan admin. Hal ini juga dilakukan untuk menetapkan evaluasi terhadap sistem dan saran pengembangan sistem selanjutnya.

Hasil eksperimen yang telah dilakukan membuktikan bahwa Perangkat Lunak Sistem Transaksi Produk Bunga Hias sudah mampu memenuhi kebutuhan pengguna, seperti: Mendaftarkan pengguna sebagai penjual, Menjual produk yang mereka miliki, Melakukan transaksi antara penjual dan pembeli. Hasil eksperimen dikatakan berhasil dinilai dari tingkat kepuasan pengguna perangkat lunak yang cukup dan hasil dari perumusan masalah yang sudah terjawab.

Kata-kata kunci: Produk Bunga Hias, Sistem Transaksi, Bunga, *E-commerce*, Laravel, Tailwind

ABSTRACT

Flowers are the part of the plant that can produce seeds. Pollination and fertilization take place in flowers. After fertilization, the flower will develop more to form fruit. One of the uses of flowers is to be an ornamental plant. Decorative flowers can be used as a profitable business venture. One of the places to sell products online is *e-commerce*, which has a greater profit potential due to high shopping interest. In a *e-commerce* there are sellers and buyers who make transactions for products purchased by buyers.

This research has designed a system that can accommodate the transaction process of decorative flower products. This software is expected to facilitate sellers to open their field businesses to buyers. This software is built by implementing PHP programming language with the help of *framework* Laravel and Tailwind. Experiments in working on this thesis were carried out by testing every available feature.

Software testing is carried out to ensure that all user requirements are functionally fulfilled. Testing experiments have also been carried out by system users, consisting of buyers, sellers and admins. This is also done to compile an evaluation of the system and suggestions for further system development.

The results of the experiments that have been carried out prove that the Decorative Flower Product Transaction System Software is able to meet user needs, such as: Registering users as sellers, Selling their products, Conducting transactions between sellers and buyers. The experimental results are said to be successful and are judged by the sufficient level of software user satisfaction and the results of the formulation of the problems that have been answered.

Keywords: Decorative Flower Products, Transaction Systems, Flowers, *E-commerce*, Laravel, Tailwind

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memlimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "Perangkat Lunak Sistem Transaksi Produk Bunga Hias". Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak mungkin terselesaikan tanpa adanya dukungan, bantuan, bimbingan, dan nasehat dari berbagai pihak selama penyusunan skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih setulus-tulusnya kepada:

1. Orang tua penulis yaitu Maman Rachman Samadi dan Soraya Petronella Karouw yang telah mendukung dan mendoakan selama proses penyusunan skripsi ini.
2. Ibu Rosa De Lima, M.T. sebagai dosen pembimbing, arahan serta saran yang diberikan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
3. Aulia Rizky Noer Hikma yang selalu memberikan dukungan, nasihat, serta mendoakan penulis sehingga dapat terselesaikan skripsi ini.
4. Seluruh teman-teman UNPAR angkatan 2017 yang tidak dapat disebutkan nama satu per satu. Terima kasih telah memberikan memori yang indah serta ilmu yang bermanfaat.
5. Seluruh dosen Jurusan Informatika UNPAR yang telah memberikan banyak pengetahuan dan pembelajaran selama penulis berkuliah di UNPAR.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah dengan tulus ikhlas memberikan doa dan dukungan sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini.

Dalam penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kesalahan, karena itu segala kritik dan saran yang membangun akan menyempurnakan penulisan skripsi ini serta bermanfaat bagi penulis dan para pembaca

Bandung, Januari 2023

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	xv
DAFTAR ISI	xvii
DAFTAR GAMBAR	xxi
DAFTAR TABEL	xxiii
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi	3
1.6 Sistematika Pembahasan	3
2 LANDASAN TEORI	5
2.1 Bunga	5
2.1.1 Definisi Bunga	5
2.1.2 Jenis Bunga Hias	5
2.2 E-COMMERCE	8
2.3 Framework	8
2.3.1 Framework Laravel	8
2.3.2 Framework Tailwind	9
2.4 Midtrans	10
2.4.1 <i>Install</i> Snap Midtrans	10
2.4.2 Pembayaran Midtrans	11
3 ANALISIS	13
3.1 Studi Lapangan	13
3.2 Analisis Sistem Sejenis	16
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	18
3.3.1 Analisis Sistem Luar Jaringan	18
3.3.2 Analisis Sistem Dalam Jaringan	19
3.3.3 Analisis Sistem Marketplace	20
3.3.4 Analisis Sistem Usulan	21
3.4 Analisis Spesifikasi Pengguna	22
3.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	24
3.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	24
3.5.2 <i>Use Case Scenario</i>	25
3.5.3 <i>Class Diagram</i>	28
3.6 Analisis Kebutuhan Basis Data	29

4	PERANCANGAN	35
4.1	Perancangan Basis Data	35
4.2	Perancangan Fisik Basis Data	36
4.2.1	Perancangan Tabel Pengguna	36
4.2.2	Perancangan Tabel Keranjang	37
4.2.3	Perancangan Tabel Detail Keranjang	37
4.2.4	Perancangan Tabel Produk	38
4.2.5	Perancangan Tabel Uang	38
4.2.6	Perancangan Tabel Bank	38
4.2.7	Perancangan Tabel Komentar	39
4.2.8	Perancangan Tabel Kategori	39
4.2.9	Perancangan Tabel Varian	39
4.2.10	Perancangan Tabel Provinsi	39
4.2.11	Perancangan Tabel Kota	40
4.2.12	Perancangan Tabel Kecamatan	40
4.3	Perancangan Kelas	40
4.3.1	Kelas Admin <i>Controller</i>	40
4.3.2	Kelas API <i>Controller</i>	42
4.3.3	Kelas Keranjang <i>Controller</i>	42
4.3.4	Kelas Pembayaran <i>Controller</i>	43
4.3.5	Kelas Pengguna <i>Controller</i>	44
4.3.6	Kelas Produk <i>Controller</i>	45
4.3.7	Kelas <i>Shop Controller</i>	46
4.3.8	Kelas Toko <i>Controller</i>	46
4.4	Perancangan Antarmuka	49
4.4.1	Perancangan Antarmuka Halaman Utama Pengguna	49
4.4.2	Perancangan Antarmuka Halaman <i>Shop</i>	50
4.4.3	Perancangan Antarmuka Halaman Detail Produk	51
4.4.4	Perancangan Antarmuka Halaman Keranjang	51
4.4.5	Perancangan Antarmuka Halaman <i>Checkout</i>	52
4.4.6	Perancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i> Penjual	53
4.4.7	Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Produk	54
4.4.8	Perancangan Antarmuka Halaman Awal Admin	54
4.4.9	Perancangan Antarmuka Halaman Daftar Produk	55
4.4.10	Perancangan Antarmuka Halaman Unggahan Produk	56
4.4.11	Perancangan Antarmuka Halaman Detail Unggahan Produk	56
4.4.12	Perancangan Antarmuka Halaman Pengiriman Uang	57
5	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	59
5.1	Implementasi	59
5.1.1	Lingkungan Perangkat Keras	59
5.1.2	Lingkungan Perangkat Lunak	59
5.2	Implementasi Basis Data	59
5.3	Hasil Implementasi	63
5.4	Pengujian	69
5.4.1	Pengujian Fungsional	69
5.4.2	Pengujian Sistem Transaksi Produk Bunga Hias Berdasarkan Kasus Uji	74
5.4.3	Pengujian Eksperimen	77
6	KESIMPULAN DAN SARAN	81
6.1	Kesimpulan	81
6.2	Saran	81

DAFTAR REFERENSI	83
A KODE PROGRAM	85
B HASIL EKSPERIMEN OLEH PENGUJI	131
C KODE PROGRAM BASIS DATA	135

DAFTAR GAMBAR

1.1	Contoh Produk Bunga Hias	1
2.1	Mawar (<i>Rosa</i> sp.)	5
2.2	Krisan/Seruni (<i>Chrysanthemum</i> sp.)	6
2.3	Dahlia (<i>Dahlia variabilis</i>)	6
2.4	Melati (<i>Jasminum sambac</i>)	7
2.5	Herbras (<i>Gerbera jamesonii</i>)	7
2.6	Sarana hubungan antarorang yang bertransaksi disediakan oleh Tokopedia	8
2.7	PHP Artisan Laravel	9
2.8	Pemanggilan Kelas Tailwind	10
3.1	Toko Bunga Hias Wijaya <i>Florist</i>	13
3.2	Dalam Jaringan atau Luar Jaringan	14
3.3	Jenis Produk Bunga Hias	14
3.4	Alasan Memilih Produk Bunga Hias	15
3.5	Kesulitan Memilih Produk Bunga Hias	15
3.6	Halaman utama Produk Bunga Hias	16
3.7	Halaman Detail Produk Bunga Hias	17
3.8	Halaman <i>checkout</i> Produk Bunga Hias	17
3.9	<i>Workflow Diagram</i> Sistem Transaksi Produk Bunga Hias Luar Jaringan	18
3.10	<i>Workflow Diagram</i> Sistem Transaksi Produk Bunga Hias Dalam Jaringan	19
3.11	<i>Workflow Diagram</i> Sistem Transaksi pada Marketplace	20
3.12	<i>Workflow Diagram</i> Sistem Transaksi Produk Bunga Hias (Sistem Usulan)	21
3.13	<i>Workflow Diagram</i> Sistem Transaksi Produk Bunga Hias (Sistem Usulan)	22
3.14	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Transaksi Produk Bunga Hias	24
3.15	<i>Class Diagram</i> Sistem Transaksi Produk Bunga Hias	28
3.16	<i>Entity Relationship Diagram</i> Sistem Transaksi Produk Bunga Hias	29
4.1	Diagram Relasional Basis Data Perangkat Lunak Sistem Transaksi Produk Bunga hias	35
4.2	Halaman Utama	49
4.3	Halaman <i>Shop</i>	50
4.4	Halaman Detail Produk	51
4.5	Halaman Keranjang	51
4.6	Halaman <i>Checkout</i>	52
4.7	Halaman <i>Dashboard</i> Penjual	53
4.8	Halaman Tambah Produk	54
4.9	Halaman Awal Admin	54
4.10	Halaman Daftar Produk Admin	55
4.11	Halaman Unggahan Produk	56
4.12	Halaman Detail Unggahan Produk	56
4.13	Halaman Pengiriman Uang	57

5.1	Halaman Utama	63
5.2	Halaman <i>Shop</i>	63
5.3	Halaman Detail Produk	64
5.4	Halaman Keranjang	64
5.5	Halaman <i>Checkout</i>	65
5.6	Halaman <i>Dashboard</i> Penjual	65
5.7	Halaman Tambah Produk	66
5.8	Halaman Utama Admin	66
5.9	Halaman Daftar Produk Admin	67
5.10	Halaman Unggahan Produk	67
5.11	Halaman Detail Unggahan Produk	68
5.12	Halaman Pengiriman Uang	68
5.13	Produk Bertambah pada Halaman Keranjang	74
5.14	Pilihan Waktu Tidak Tersedia dalam Waktu Dekat	75
5.15	Tampilan Informasi Pembelian Produk	75
5.16	Hasil <i>Invoice</i> dari Transaksi	76
5.17	Produk Sedang Dalam Proses Pengemasan	76
5.18	Produk Sedang Dalam Pengiriman	77
5.19	Perubahan Grafik Pemasukan Uang	77
5.20	Diagram <i>Pie</i> tanggapan terhadap kenyamanan <i>website</i>	78
5.21	Diagram <i>Pie</i> tanggapan terhadap kejelasan instruksi	78
5.22	Diagram <i>Pie</i> tanggapan terhadap kemudahan menjalankan Perangkat Lunak	79
5.23	Diagram <i>Pie</i> tanggapan terhadap kesesuaian hasil yang dikeluarkan dengan hasil yang diharapkan	79
5.24	Diagram <i>Pie</i> tanggapan terhadap seberapa membantunya Perangkat Lunak dalam membantu penjualan produk penjual	79
B.1	Diagram <i>Pie</i> tanggapan terhadap kenyamanan <i>website</i>	131
B.2	Diagram <i>Pie</i> tanggapan terhadap kejelasan instruksi	131
B.3	Diagram <i>Pie</i> tanggapan terhadap kemudahan menjalankan Perangkat Lunak	132
B.4	Diagram <i>Pie</i> tanggapan terhadap kesesuaian hasil yang dikeluarkan dengan hasil yang diharapkan	132
B.5	Diagram <i>Pie</i> tanggapan terhadap seberapa membantunya Perangkat Lunak dalam membantu penjualan produk penjual	133
B.6	Beberapa saran dari penguji terhadap perangkat lunak sistem transaksi produk bunga hias secara keseluruhan	133

DAFTAR TABEL

3.1	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Pengguna	30
3.2	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Keranjang	31
3.3	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Detail Keranjang	32
3.4	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Produk	32
3.5	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Komentar	33
3.6	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Kategori	33
3.7	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Varian	33
3.8	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Uang	33
3.9	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Bank	34
3.10	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Provinsi	34
3.11	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Kota	34
3.12	Atribut dan Deskripsi dari Entitas Kecamatan	34
4.1	Rancangan Tabel Pengguna	36
4.2	Rancangan Tabel Keranjang	37
4.3	Rancangan Tabel Detail Keranjang	37
4.4	Rancangan Tabel Produk	38
4.5	Rancangan Tabel Uang	38
4.6	Rancangan Tabel Bank	38
4.7	Rancangan Tabel Komentar	39
4.8	Rancangan Tabel Kategori	39
4.9	Rancangan Tabel Varian	39
4.10	Rancangan Tabel Provinsi	39
4.11	Rancangan Tabel Kota	40
4.12	Rancangan Tabel Kecamatan	40
5.1	Rancangan Pengujian Fitur Penambahan Produk pada Keranjang	69
5.2	Rancangan Pengujian Fitur Hapus Produk pada Keranjang	69
5.3	Rancangan Pengujian Fitur Pembayaran	70
5.4	Rancangan Pengujian Fitur Penambahan Produk Bunga Hias	70
5.5	Rancangan Pengujian Fitur Ubah Produk Bunga Hias	71
5.6	Rancangan Pengujian Fitur Hapus Produk Bunga Hias	71
5.7	Rancangan Pengujian Fitur Ambil Uang	72
5.8	Rancangan Pengujian Fitur Verifikasi Produk Bunga Hias	72
5.9	Rancangan Pengujian Fitur Ubah Status Barang Proses	73
5.10	Rancangan Pengujian Fitur Ubah Status Barang Sudah Dikirim	73
5.11	Rancangan Pengujian Fitur Mengirim Uang	74

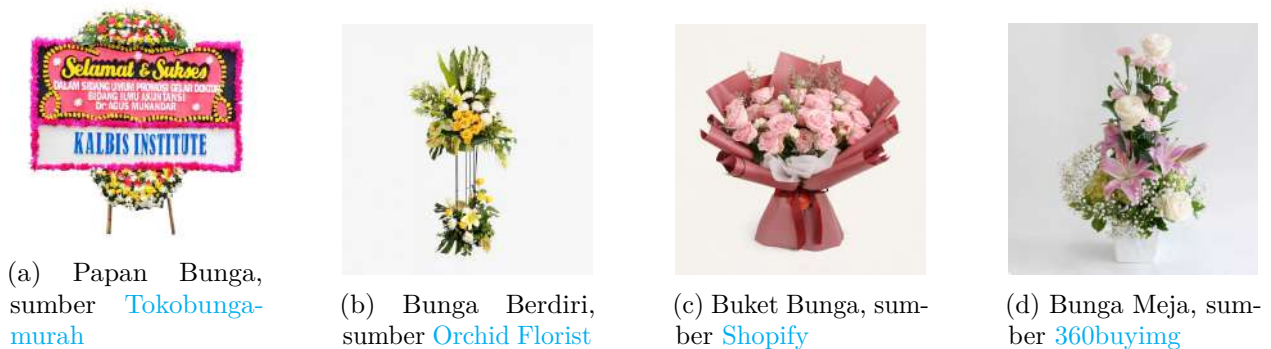
BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bunga¹ merupakan bagian tanaman yang dapat menghasilkan biji. Penyerbukan dan pembuahan berlangsung pada bunga. Setelah pembuahan, bunga akan berkembang lebih lanjut membentuk buah. Pada tumbuhan berbunga, buah adalah struktur yang membawa dan melindungi biji. Beberapa bunga memiliki warna yang cerah berfungsi sebagai pemikat hewan pembantu penyerbukan. Beberapa bunga yang lain menghasilkan panas atau aroma yang khas, juga bertujuan memikat hewan untuk membantu penyerbukan.

Salah satu kegunaan bunga yaitu menjadi tanaman hias. Keindahan dari bunga dapat membuat ruangan tersebut lebih menarik. Selain dijadikan dekorasi, bunga dapat dijadikan hadiah untuk orang terdekat. Selain itu, bunga dapat juga dijadikan hiasan suka dan duka cita. Bunga tersebut bertujuan untuk suasana menjadi lebih tenang, sejuk, dan segar. Manusia sejak lama terpicat oleh bunga, khususnya yang berwarna-warni sehingga memiliki arti kultural. Bunga menjadi salah satu penentu nilai suatu tumbuhan sebagai tanaman hias.



Gambar 1.1: Contoh Produk Bunga Hias

Dari tahun ke tahun, minat belanja daring (dalam jaringan) di Indonesia kian meningkat². Salah satu alasannya karena semakin banyak orang yang berbelanja di daring *marketplace*. *Marketplace*³ adalah suatu platform dimana memiliki tugas sebagai perantara antara penjual dan pembeli untuk melakukan proses transaksi produk secara daring. *Marketplace* atau pasar daring juga menyediakan berbagai fasilitas seperti metode pembayaran, estimasi pengiriman, pemilihan produk sesuai kategori, dan fitur yang lainnya.

¹<https://id.wikipedia.org/wiki/Bunga> (diakses 10 Juni 2022)

²<https://nasional.kontan.co.id/news/minat-belanja-online-naik-bi-optimitis-nilai-transaksi-e-commerce-tumbuh-484> (diakses 10 Juni 2022)

³<https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-marketplace/> (diakses 10 Juni 2022)

Marketplace yang baik adalah *marketplace* yang memiliki transaksi yang baik, mudah untuk diakses, dan aman dari kepalpuan. Transaksi⁴ adalah sebuah kesepakatan antara penjual dan pembeli dalam menukar barang atau jasanya. Pengertian transaksi merupakan bagian dari aktivitas perusahaan, yang dilakukan baik pada perusahaan berskala besar, menengah ataupun kecil.

Pembayaran yang memiliki informasi yang lengkap sesuai dengan kebutuhan⁵ dapat memberikan kesan yang terpercaya terhadap pembeli. Pembayaran pada perangkat lunak menggunakan *built-in interface* (snap) dari midtrans. Snap merupakan tampilan *pop-up* yang memberikan informasi tentang total harga yang harus dibayar, rincian harga untuk masing-masing produk, dan berbagai pilihan bank untuk melakukan pembayaran.

*Framework*⁶ adalah kerangka kerja untuk mengembangkan aplikasi berbasis website maupun desktop. Kerangka kerja disini sangat membantu developer dalam menuliskan sebuah dengan lebih terstruktur dan tersusun rapi. Kerangka kerja diciptakan untuk mempermudah kinerja dari programmer. Sehingga, Pembuat program tidak perlu menuliskan kode berulang kali, yang perlu dilakukan adalah menyusun berbagai komponen pemrograman.

Pada skripsi ini, dibangun perangkat lunak berbasis website yang dapat diakses melalui komputer atau laptop untuk menangani sistem transaksi produk bunga hias. Perangkat lunak ini mengimplementasikan *framework* laravel dan tailwind. Selain *framework*, snap midtrans menampilkan tampilan *pop-up* yang berisi informasi pembayaran pada sistem transaksi produk bunga hias.

1.2 Rumusan Masalah

Bedasarkan latar belakang di atas, terdapat beberapa rumusan masalah yang akan dibahas pada penelitian ini.

1. Bagaimana proses bisnis transaksi pemesanan bunga hias secara luring (luar jaringan) maupun daring (dalam jaringan) ?
2. Bagaimana proses bisnis pada sebuah *marketplace* ?
3. Bagaimana membangun perangkat lunak sistem transaksi produk bunga hias berbasis web ?

1.3 Tujuan

Tujuan dari skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Melakukan analisis kebutuhan sistem transaksi produk bunga hias secara luring (luar jaringan) maupun daring (dalam jaringan).
2. Melakukan analisis proses bisnis *marketplace*
3. Membangun perangkat lunak berbasis web yang dapat menangani transaksi produk bunga hias

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pengerjaan skripsi ini adalah:

1. Perangkat lunak yang dibangun tidak dapat diakses secara dalam jaringan.
2. Sistem pembayaran hanya mencatatkan data pembayaran ke dalam basis data.
3. Penjualan dan pengiriman produk bunga hias hanya dapat dilakukan area DKI Jakarta.
4. Harga total pembayaran pada sistem belum termasuk harga pengiriman.

⁴<https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-6023038/pengertian-transaksi-fungsi-jenis-contoh-serta-bukti-keuangannya> (diakses 19 November 2022)

⁵<https://rdk.fidkom.uinjkt.ac.id/index.php/2021/11/14/ketahui-kaitan-ui-dan-ux-dengan-ilmu-psikologi/> (diakses 21 Januari 2023)

⁶<https://rpl.upi.edu/pengenalan-apa-itu-framework/> (diakses 19 November 2022)

1.5 Metodologi

Langkah-langkah yang dilakukan dalam pengerjaan skripsi ini adalah:

1. Melakukan studi literatur mengenai tanaman bunga hias, dan marketplace.
2. Melakukan pengamatan proses transaksi penjualan produk bunga hias pada marketplace
3. Melakukan analisis kebutuhan perangkat lunak untuk mengetahui kebutuhan pembeli maupun penjual.
4. Membuat rancangan antarmuka, dan basis data
5. Membangun perangkat lunak sistem transaksi produk bunga hias dengan mengimplementasikan *framework* dan *snap midtrans*.
6. Melakukan uji *testing* perangkat lunak kepada para pengguna untuk menjadi pembeli maupun penjual.
7. Mengambil kesimpulan dan saran yang diperoleh dari perangkat lunak sistem transaksi produk bunga hias.
8. Menuliskan skripsi dalam bentuk dokumen

1.6 Sistematika Pembahasan

Skripsi ini disusun dalam enam bab dengan menggunakan sistematika sebagai berikut:

- Bab 1 Pendahuluan
Bab ini mencakup latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi, dan sistematika pembahasan.
- Bab 2 Landasan Teori
Bab ini memberikan teori-teori yang digunakan dalam membangun perangkat lunak seperti Bunga, *Framework*, *E-commerce*, dan *snap midtrans*
- Bab 3 Analisis
Bab ini mencakup studi lapangan yang dilakukan wawancara dan menyebarkan kuesioner, analisis sistem sejenis, analisis kebutuhan sistem, analisis spesifikasi pengguna, dan analisis kebutuhan perangkat lunak.
- Bab 4 Perancangan
Bab ini berisi rancangan basis data berdasarkan analisis kebutuhan basis data yang telah dibuat, rancangan fisik basis data yang menampilkan tabel-tabel beserta tipe data yang digunakan untuk perangkat lunak sistem transaksi produk bunga hias, rancangan kelas yang menggambarkan hubungan antar kelas pada perangkat lunak sistem transaksi produk bunga hias, dan perancangan antarmuka untuk perangkat lunak sistem transaksi produk bunga hias yang akan dibuat.
- Bab 5 Implementasi dan Pengujian
Bab ini berisi lingkungan implementasi hasil dari perancangan, dan hasil pengujian fungsional dan pengujian eksperimen pada perangkat lunak.
- Bab 6 Kesimpulan dan Saran
Bab ini berisi kesimpulan dari hasil pengerjaan skripsi, serta saran untuk pengembangan selanjutnya.