

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini dibahas mengenai kesimpulan dan saran setelah dilakukan pembangunan Sistem Peminjaman Buku di Perpustakaan dengan *QR Code* selesai dan pengujian hasil implementasi.

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapatkan dari hasil implementasi dan pengujian adalah :

1. Analisis proses bisnis telah dilakukan dengan melakukan wawancara kepada pihak Perpustakaan UNPAR. Pihak tersebut adalah Kepala Perpustakaan yang mengetahui seluruh proses yang terdapat pada Perpustakaan UNPAR. Berdasarkan hasil analisis, kesalahan proses *input* data untuk peminjaman dan pengembalian seringkali terjadi karena *human error*.
2. *QR Code* telah diimplementasikan pada sistem dan telah mengatasi permasalahan peminjaman dan pengembalian buku dengan cara *scan QR Code*.
3. Dari hasil pengujian, sistem yang dibangun dapat melakukan peminjaman dan pengembalian buku dengan cara *scan QR Code* yang terdapat pada belakang buku. *QR Code* sebuah eksemplar didapatkan saat proses *generate* ketika pustakawan menambahkan eksemplar ke dalam sistem. Anggota perpustakaan dapat melakukan pencarian ketersediaan buku di dalam sistem tanpa harus datang ke perpustakaan terlebih dahulu.

6.2 Saran

Saran yang didapatkan dari hasil implementasi dan pengujian untuk pengembangan sistem berikutnya adalah :

1. Memperbaiki tampilan Sistem Peminjaman Buku di Perpustakaan dengan *QR Code* agar dapat lebih baik dan *user-friendly*.
2. Menambah fitur *reminder* pengembalian buku dan fitur perhitungan denda begitu juga dengan *reminder* untuk denda.
3. Membuat aplikasi berbasis *mobile* agar lebih mudah diakses oleh anggota maupun pustakawan.

DAFTAR REFERENSI

- [1] DR. Hartono, M., S.S. (2020) *Transformasi Perpustakaan Dalam Ekosistem Digital*. Prenada Media.
- [2] Nurhayati, A. (2018) Perkembangan perpustakaan dalam pemenuhan kebutuhan informasi masyarakat. *Perkembangan Perpustakaan dalam Pemenuhan Kebutuhan Informasi Masyarakat*, **5**, 21–32.
- [3] Sutabri, T. (2012) *Analisis Sistem Informasi*, 1st edition. Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [4] Tiwari, S. (2016) An introduction to qr code technology. *An Introduction To QR Code Technology*, **7**, 41–44.
- [5] Wardana, M., S.Hut (2010) *Menjadi Master PHP dengan Framework Codeigniter*. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [6] Enterprise, J. (2010) *Pemrograman Bootstrap untuk Pemula*, 1st edition. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [7] Anhar (2010) *Panduan menguasai PHP MySQL secara Otodidak*, 1st edition. TransMedia, Jakarta.