

## **BAB V**

### **Penutup**

Berbagai penelitian terdahulu menunjukkan bahwa tingkat penggunaan software bajakan memiliki hubungan terhadap pertumbuhan ekonomi, terutama disaat ini perekonomian mulai memasuki era digital. Tingkat penggunaan software bajakan akan dipengaruhi oleh pertumbuhan ekonomi, begitu juga untuk pertumbuhan ekonomi yang akan dipengaruhi oleh tingkat penggunaan software bajakan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana hubungan dari tingkat penggunaan software bajakan dengan pertumbuhan ekonomi di 5 negara ASEAN dengan menggunakan estimasi *Two Stage Least Square*. Berdasarkan pembahasan yang telah dipaparkan, maka dapat disimpulkan:

Pada persamaan pertama, tingkat penggunaan software bajakan berpengaruh positif dan signifikan terhadap pertumbuhan ekonomi. Mengetahui perekonomian digital saat ini sangat bergantung dengan perangkat komputer, penggunaan software bajakan dapat membantu para pelaku ekonomi dalam melakukan kegiatannya tanpa harus mengeluarkan biaya untuk menggunakan software tersebut.

Jumlah ekspor barang berteknologi berpengaruh positif dan signifikan terhadap pertumbuhan ekonomi. Disaat kelima negara ASEAN tersebut mengekspor barang yang memiliki nilai teknologi hal itu akan menjadi kontribusi dalam pertumbuhan ekonomi baik dengan bertambahnya net export ataupun penerapan teknologi tersebut di negaranya sendiri.

Gross domestic investment atau akumulasi modal didalam negeri berpengaruh positif dan signifikan terhadap pertumbuhan ekonomi. Bentuk penambahan modal didalam negeri akan menambah kapasitas perekonomian sehingga kegiatan ekonomi akan bertambah banyak yang kemudian perekonomian di 5 negara ASEAN tersebut dapat berkembang.

Kemudian pada persamaan kedua, pertumbuhan ekonomi berpengaruh positif dan signifikan terhadap tingkat penggunaan software bajakan, dimana ketika pertumbuhan ekonomi meningkat penggunaan software bajakan juga akan meningkat. Kondisi ini dapat terjadi dikarenakan saat kondisi perekonomian suatu negara menjadi lebih baik, masyarakat di negara tersebut juga akan memiliki sumber daya yang lebih banyak dan

dapat digunakan untuk menghasilkan berbagai hal termasuk perangkat lunak yang di distribusikan secara ilegal melalui internet.

Indeks harga konsumen berpengaruh positif dan signifikan terhadap tingkat penggunaan software bajakan. Hal ini menunjukkan ada biaya tambahan untuk seseorang bisa mendapatkan software bajakan yaitu berupa tarif internet atau telepon yang seiring berjalannya waktu menjadi semakin terjangkau.

Berdasarkan hasil penelitian pertumbuhan ekonomi dapat menyebabkan kenaikan tingkat penggunaan software bajakan. Hal ini perlu menjadi perhatian dikarenakan penggunaan software bajakan memiliki risiko yang dapat berakibat fatal dan perlu adanya kesadaran dari masyarakat dan pemerintah akan bahaya yang dapat terjadi. Tetapi disisi lain tingkat penggunaan software bajakan itu sendiri memberikan dampak positif terhadap perekonomian dalam jangka panjang. Kedua hal ini perlu menjadi perhatian terutama disaat kondisi perekonomian saat ini yang sudah mulai beralih ke perekonomian digital dan diharapkan masyarakat atau pemerintah bisa menyadari akan manfaat dan kerugian yang bisa didapat dari penggunaan software bajakan sehingga risiko yang tidak diinginkan bisa dihindari. Diharapkan untuk kedepannya baik di Indonesia atau negara-negara ASEAN lainnya dapat memperkuat aturan perlindungan hak cipta supaya bisa mengikuti perkembangan zaman sehingga penyebaran software bajakan melalui media internet dapat dikurangi.

Saran dari penulis, pemerintah di setiap negara perlu memperkuat kebijakan untuk perlindungan hak cipta sehingga hal itu dapat menstimulus inovasi teknologi dalam hal ini yaitu sektor pengembangan software sehingga negara tersebut dapat memanfaatkan software hasil buatan dalam negeri yang lebih terjamin keamanannya, dan lebih terjangkau untuk seluruh masyarakat gunakan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Solow, R. M. (1956). A Contribution to the Theory of Economic Growth. *The Quarterly Journal of Economics*, Vol. 70, No.1, 65-94.
- Andrés, A. R., & Goel, R. K. (2011). Does software piracy affect economic growth? Evidence. *Journal of Policy Modeling* 2(34), 285-287.
- Andres, A. R., & Goel, R. K. (2012). Corruption and Software Piracy: A Comparative Perspective. *Policy & internet* Vol. 3, No. 3, 2-5.
- Brynjolfsson, E., & Kahin, B. (2002). *Understanding the Digital Economy: Data, Tools, and Research*. Cambridge, Massachusetts: The MIT Press.
- Brynjolfsson, E., Smith, M. D., & Hu, Y. J. (2003). *Consumer Surplus in the Digital Economy: Estimating the Value of Increased Product Variety at Online Booksellers*. Cambridge: MIT Sloan School of Management.
- BSA Global Software Survey. (2018). Software Management: Security Imperative, Business Opportunity. In *Software Management: Security Imperative, Business Opportunity* (pp. 9-11). Singapore: Business Software Alliance.
- Business Software Alliance. (2010). 2009 Piracy Study. In *2009 Piracy Study* (pp. 8-11). Singapore: Business Software Alliance.
- Chen, C. C., Chen, C. P., & Ching, Y. Y. (2012). Technological and Economic Indicators on Software Piracy in OECD Countries. *International Journal of Applied Economics* 9, No. 2, 73-82.
- data.worldbank.org. (2020). *GDP growth (annual %)*. Retrieved (2020, April 20), from <https://data.worldbank.org/indicator/NY.GDP.MKTP.KD.ZG>
- data.worldbank.org. (2020). *Gross Capital Formation (GDI) (current US\$)*. Retrieved (2020, April 20), from <https://data.worldbank.org/indicator/NE.GDI.TOTL.CD>
- data.worldbank.org. (2020). *High-technology exports (current US\$)*. Retrieved (2020, April 20), from <https://data.worldbank.org/indicator/TX.VAL.TECH.CD>
- data.worldbank.org. (2020). *Individuals using the Internet (% of population)*. Retrieved (2020, April 20), from <https://data.worldbank.org/indicator/IT.NET.USER.ZS>
- Ding, C. G., & LIU, N. T. (2009). Productivity changes of asian economies by taking into account software piracy. *Economic Inquiry* 47(1), 141-144.
- Goel, R. K., & Nelson, M. A. (2009). Determinants of software piracy: economics, institutions,. *J Technology Transfer* 10(34).
- Goel, R. K., & Nelson, M. A. (2012). Shadow economy and international software piracy. *Applied Financial Economics* 22(23), 1951-1959.
- Gujarati, D. N. (2003). *Basic Econometrics*. new york: Mc Graw Hill.
- <https://data.worldbank.org/>. (2020). *Consumer price index (2010 = 100)*. Retrieved (2020, April 20), from <https://data.worldbank.org/indicator/FP.CPI.TOTL>

