

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian akhir dari penelitian yang dilakukan. Pada bab ini terdapat dua bagian utama yang perlu dibahas yakni bagian kesimpulan dari seluruh rangkaian proses penelitian yang menjawab rumusan masalah serta saran yang dapat diberikan kepada penelitian selanjutnya. Berikut merupakan penjelasannya.

VI.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan seluruh proses penelitian pada rancangan sistem informasi yang baru terkait nilai pada praktikum Program Studi X Universitas Y, maka pada bagian ini akan dipaparkan mengenai kesimpulan dari seluruh proses yang telah dilakukan. Berikut merupakan kesimpulan yang diperoleh.

1. Dari serangkaian kegiatan penelitian yang telah dilakukan, diperoleh dua buah rancangan prototipe aplikasi yakni Input Nilai dan Cek Nilai. Hasil rancangan ini dibuat dengan bantuan dari *platform* Appsheet. Hasil rancangan pada aplikasi Cek Nilai membantu para mahasiswa untuk memperoleh informasi yang lebih lengkap terkait nilai-nilai praktikum. Ditambah lagi, dari hasil rancangan yang diperoleh, mahasiswa tidak perlu lagi untuk melewati proses yang panjang karena rancangan sistem informasi hanya perlu dilakukan proses registrasi sekali saja. Kemudian dari hasil rancangan sistem informasi juga memberikan notifikasi kepada para mahasiswa saat nilai-nilai praktikum sudah keluar. Kemudian dari hasil rancangan pada aplikasi Input Nilai, dapat meminimalisir keluhan terkait kesalahan input nilai yang dapat terjadi pada *database* yang selama ini digunakan oleh para asisten. Pada hasil rancangan, para asisten telah terbantu dengan adanya filter kelompok serta filter NPM dari setiap mahasiswa yang mengikuti praktikum dimana filter tersebut sudah menyaring mahasiswa-mahasiswa yang berada di kelompok yang dibimbing oleh asisten terkait saja.

2. Setelah selesai merancang aplikasi tersebut, telah dilakukan proses evaluasi dengan beberapa pengguna aplikasi yakni praktikan dan asisten praktikum lewat *focus group discussion*. Menurut pendapat dari para pengguna asisten, fungsi yang diberikan dari rancangan prototipe aplikasi ini dapat membantu mereka dalam menginput nilai. karena kelompok yang sudah tersaring. Menurut para pengguna praktikan juga bahwa rancangan prototipe aplikasi yang dibangun juga membantu praktikan dalam memperoleh informasi nilai baik dari kelengkapan informasi dan juga notifikasi yang membantu mereka mengetahui nilai yang keluar. Akan tetapi, telah diperoleh juga beberapa evaluasi pada tampilan utama dan tampilan data yang telah diinput oleh asisten ataupun data yang ditampilkan pada aplikasi praktikan. Hasil evaluasi tersebut juga telah direkapitulasi pada Tabel IV.6

VI.2 Saran

Pada bagian ini akan dituliskan saran – saran yang dapat diberikan kepada penelitian yang dapat dilakukan di masa mendatang. Saran – saran tersebut dapat berbentuk saran dari pengembangan sistem ataupun saran lainnya. Berikut merupakan saran – saran tersebut.

1. Dalam implementasinya, akan lebih baik jika rancangan aplikasi ini berjalan bersama dengan adanya SOP yang berlaku di praktikum terkait perolehan nilai secara periodik.
2. Untuk penelitian selanjutnya, dapat dipertimbangkan untuk memasukkan komponen nilai yang lebih banyak ataupun skenario ketika suatu praktikum tertentu merubah jenis nilai yang dibutuhkan.

DAFTAR PUSTAKA

- Daellenbach, H. G., & McNickle, D. C. (2005). *Management Science Decision making through systems thinking*. New Zealand: Palgrave Macmillan.
- David T. Bourgeois, P. (2014). *Information Systems for Business and Beyond*. The Saylor Academy.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. 2016. *Arti kata pendidikan*. Diambil kembali dari : (KBBI, 2016)
- Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2011). *System Analysis And Design*. New Jersey: Prentice Hall.
- Wasson, C. S. (2006). *System Analysis, Design, and Development*. New Jersey: A John Wiley & Sons, Inc.
- Whitten, J. L., & Bentley, L. D. (2007). *System Analysis and Design Methods, 7th Edition*. New York: Mc Graw-Hill.