

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini akan dibahas mengenai kesimpulan dan saran dari penelitian yang dilakukan. Kesimpulan yang dibuat akan menjawab tujuan penelitian. Selain itu juga akan terdapat saran yang diberikan untuk sekolah dan penelitian selanjutnya.

#### **VI.1 Kesimpulan**

Terdapat tiga buah kesimpulan yang diperoleh dari penelitian mengenai perbaikan perancangan sistem informasi sistem pelanggaran SMPK BPK PENABUR Cimahi dengan metode *structured rapid prototyping*. Berikut merupakan kesimpulan tersebut:

1. SMPK BPK PENABUR Cimahi saat ini telah memiliki sistem pencatatan pelanggaran baik secara manual maupun melalui *website*. Akan tetapi terdapat keterlambatan informasi mengenai data pelanggaran, karena data baru dimasukkan dalam sistem setiap akhir semester. Hal ini dikarenakan tampilan sistem belum *user friendly* jika dibuka melalui *smartphone* sehingga guru-guru tidak langsung memasukkan data ke sistem. Sehingga membutuhkan aplikasi yang berbasis *android*.
2. Usulan yang dirancangan untuk sistem informasi pencatatan pelanggaran adalah proses bisnis usulan dan *prototype* tampilan aplikasi. Pada proses bisnis usulan terdapat tambahan entitas yaitu orang tua serta tambahan aktivitas proses. Proses tambahannya yaitu melakukan pencatatan pelanggaran pada sistem, melakukan rekapitulasi pelanggaran secara berkala, melakukan pembinaan karakter kepada siswa, dan pemanggilan orang tua jika akumulasi poin sudah mendekati atau mencapai 100. Sedangkan usulan *prototype* tampilan aplikasi dibuat dengan didasarkan oleh kebutuhan dari *user*.
3. Hasil evaluasi *prototype* disesuaikan dengan kebutuhan dan evaluasi *user*. Rancangan tersebut terbagi menjadi dua bagian yaitu, digunakan oleh orang tua dan guru. Pada bagian guru terdapat beberapa fitur yaitu,

fitur *login*, fitur *home* yang berisi *lates data update*, fitur *offense entry*, fitur *search data*, fitur *student's data*, menu *discipline policy*, fitur notifikasi guru jika akumulasi siswa sudah mencapai 30, 50, 75, 90, dan 100 poin, dan fitur *logout*. Pada bagian orang tua terdapat beberapa fitur yaitu, fitur *login*, fitur *home* yang berisi daftar pelanggaran anaknya, fitur notifikasi jika akumulasi poin sudah mencapai 30, 50, 75, 90, dan 100 poin, dan fitur *logout*.

## **VI.2    Saran**

Saran yang dapat diberikan berdasarkan penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut:

1.        Disarankan untuk melakukan studi lebih lanjut untuk penyempurnaan terhadap penggabungan tampilan serta *database* agar dapat diakses secara *real time*.
2.        Aplikasi yang diusulkan agar dibuat lebih responsif terhadap semua ukuran *smartphone*. Hal ini karena aplikasi saat ini dirancang untuk ukuran layar android 360px × 640px.
3.        Disarankan untuk melakukan evaluasi secara berkala untuk prototipe tampilan aplikasi pencatatan pelanggaran.
4.        Mengadakan pelatihan sistem pencatatan pelanggaran kepada *user*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Aldin, L., & de Cesare, S. (2011). A literature review on business process modelling: New frontiers of reusability. *Enterprise Information Systems*, 5(3), 359–383. <https://doi.org/10.1080/17517575.2011.557443>
- Caeldries, F., Hammer, M., & Champy, J. (1994). Reengineering the Corporation: A Manifesto for Business Revolution. *The Academy of Management Review*, 19(3), 595. <https://doi.org/10.2307/258943>
- Connolly, T. and Begg, C. (2015). *Database System: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management*. Pearson.
- Insani, & Istyadi. (2010). *Standar Operasional Prosedur (SOP) Sebagai Pedoman Pelaksanaan Administrasi Perkantoran Dalam Rangka Peningkatan Pelayanan Dan Kinerja Organisasi Pemerintah. Penyempurnaan Makalah Workshop Manajemen Perkantoran di Lingkungan Kementerian Komunikasi dan Inf.*
- Jeyaraj, A., & Sauter, V. L. (2014). Validation of Business Process Models Using Swimlane Diagrams. *Journal of Information Technology Management*, xxv(4), 27–37. <https://doi.org/1042-1319>
- Jogiyanto, H.M. (2005). *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: ANDI.
- John L. Connell and L. B. Shaffer. (1989). *Structured Rapid Prototyping An Evolutionary Approach to Software Development*. New Jersey: Yourdon Press.
- ISO 9001 (2015). *Pengendalian Informasi Terdokumentasi*.
- ISO 9241-11 (1998). *Ergonomic of Human System Interaction*.
- ISO 9241-210 (2009). *Ergonomic of Human System Interaction*.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2012). *Management Information Systems Managing The digital Firm Twelfth Edition*.
- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2014). *Management Information Systems Managing The digital Firm Thirteen Edition Global Edition*.
- O'Brien, J. A., & Marakas, G. M. (2010). *Introduction To Information Systems 15<sup>th</sup> Edition*. New York: McGraw-Hill Companies, Inc.

- Ramez Elmasri and Shamkant B. Navathe. (2015). *Fundamentals of Database System, 7th ed.* United States of America: Pearson.
- Rangkuti, F. (2013). *Standar Operasional Prosedur (SOP) Dan Akuntabilitas Kinerja Instansi Pemerintah.* PT Gramedia Pustaka Utama.
- Salamadian. (2018). *BASIS DATA: Pengertian, Komponen dan Sistem Basis Data (Database).*
- Warfel, T. Z. (2009). *PROTOTYPING: A Practitioner 's Guide.* Rosenfeld Media.
- Yvonne, R., Preece, J., & Sharp, H. (2019). *Interaction Design Beyond Human Computer Interaction (5th Editio).* Wiley.