

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan, kesimpulan-kesimpulan yang dapat ditarik adalah sebagai berikut:

1. Bagian Aplikasi HelloVR dari Google VR SDK dapat dimanfaatkan dengan mengubah bangun ruang dan tekstur gambar yang diinginkan. Cara memanfaatkan Aplikasi HelloVR adalah dengan mengubah bangun ruang pada file OBJ berbentuk silinder yang di-*bind* dengan tekstur gambar StreetView sekeliling.
2. Untuk menampilkan *Google StreetView API* pada *Google Cardboard*, beberapa gambar *StreetView* dari sekeliling (beberapa arah atau *heading*) harus disatukan, lalu ditampilkan pada bangun ruang yang terdapat pada Google VR SDK. Bab 4 menjelaskan langkah demi langkah mengenai pemanggilan *StreetView API* untuk mendapatkan gambar sekeliling dari lokasi tertentu. Setelah gambar itu selesai dibentuk, gambar sekeliling dari lokasi tertentu tersebut barulah di-*bind* dengan bangun ruang silinder yang dibuat.
3. Integrasi *Google Directions API*, *StreetView API*, *Google Cardboard*, dan sensor dapat dilakukan dengan memuat *JSON Directions API*, mem-*parsenya*, lalu menampilkan gambar *StreetView* dari sekeliling yang sudah digabungkan. Perubahan gambar *StreetView* pada Google VR bergantung pada rangsang yang diterima sensor *step detector*.

6.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan:

1. Mengimplementasikan aplikasi dengan menggunakan Cardboard SDK. Penelitian ini menggunakan Google VR SDK, tetapi per tanggal 6 November 2019, disarankan pindah ke Cardboard SDK.
2. Mengimplementasi aplikasi tanpa harus memuat dan menyimpan gambar-gambar *StreetView* terlebih dahulu.

DAFTAR REFERENSI

- [1] 2018-10-17 (2018) *Quickstart for Google VR SDK for Android* / *Google Developers*. Google. Mountain View, United States.
- [2] 2020-12-01 (2020) *Developer Guide* / *Street View Static API* / *Google Developers*. Google. Mountain View, United States.
- [3] 2020-11-19 (2020) *Developer Guide* / *Directions API* / *Google Developers*. Google. Mountain View, United States.
- [4] 2020-10-28 (2020) *Motion sensors* / *Android Developers*. Google. Mountain View, United States.
- [5] Webster, M. (2021) Virtual reality. *Merriam-Webster.com Dictionary*. Merriam-Webster, Incorporated, Springfield, MA.
- [6] v1.190.0 (2019) *Releases* - *googlevr/gvr-android-sdk*. Github. Washington, United States.
- [7] 2018-10-29 (2020) *com.google.vr.sdk.base* / *Google VR* / *Google Developers*. Google. Mountain View, United States.
- [8] 2020-12-11 (2020) *Get an API Key and Signature* / *Street View Static API*. Google. Mountain View, United States.