

## BAB 6

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari pembangunan Aplikasi JST pada Permasalahan Seleksi Beasiswa antara lain sebagai berikut.

1. Semakin besar *learning rate* maka semakin cepat pembelajaran dan error yang dihasilkan lebih kecil.
2. Jumlah hidden layer sebaiknya tidak lebih dari  $\frac{2}{3}$  dari jumlah ukuran input layer dan output layer.
3. Dari hasil pengumpulan data, informasi yang digunakan dapat membantu dalam proses mendukung keputusan seleksi beasiswa .
4. Dari hasil implementasi dan pengujian, disimpulkan bahwa Aplikasi JST pada Permasalahan Seleksi Beasiswa berhasil dibangun.

#### 6.2 Saran

Berdasarkan rumusan kesimpulan tersebut, berikut saran yang dapat penulis berikan untuk melakukan pengembangan sistem ini lebih lanjut.

1. Perangkat lunak dapat menampilkan daftar nama yang menerima beasiswa atau tidak secara bersamaan.
2. Perangkat lunak dapat melakukan klasifikasi secara bersamaan tanpa harus melakukan pengecekan satu per satu.

## DAFTAR REFERENSI

- [1] Stormy Attaway. *A Practical Introduction to Programming and Problem Solving*. Elsevier, Inc, United States, 1st edition, 2009.
- [2] Jeff Heaton. Feedforward neural networks. In WordsRU.com Kerrin Smith, editor, *Introduction to Neural Network for Java*. Heaton Research, Inc, United States, 2nd edition, 2008.
- [3] Jeff Heaton. *Introduction to Neural Network of for Java*. Heaton Research, Inc, United States, 2nd edition, 2008.
- [4] Jeff Heaton. Overview of neural networks. In WordsRU.com Kerrin Smith, editor, *Introduction to Neural Network for Java*. Heaton Research, Inc, United States, 2nd edition, 2008.
- [5] Jeff Heaton. using a hopfield neural network. In WordsRU.com Kerrin Smith, editor, *Introduction to Neural Network for Java*. Heaton Research, Inc, United States, 2nd edition, 2008.
- [6] The MathWorks. *The Language of Technical Computing*. The MathWorks, Inc, United States, 3rd edition, 2005.