

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini, akan dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran yang telah diperoleh setelah Perangkat Lunak Psikotes dalam Sistem rekrutmen selesai dibangun dan pengujian program yang telah dilakukan.

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapatkan dari hasil implementasi dan pengujian adalah:

1. Perangkat lunak yang dibangun dapat melaksanakan tes psikotes dengan soal yang bertipe pilihan ganda dan empat pilihan jawaban yang telah diinput ke dalam sistem oleh admin. Sistem dapat memberikan data peserta beserta nilai yang dihitung secara otomatis yang bisa diunggah ke dalam file excel dengan memanfaatkan struktur Model, View, Controller (MVC) pada pemrograman PHP dan *framework* Codeigniter.
2. Berdasarkan hasil analisis data survei, dapat disimpulkan bahwa proses psikotes dalam sistem rekrutmen dengan menggunakan perangkat lunak berbasis web dapat membantu *Human Resources Development* (HRD) dalam melaksanakan tes psikotes di sebuah perusahaan dan membantu untuk mempercepat proses perhitungan dibandingkan dengan menghitung manual, di mana setiap soal harus diperiksa dan ditambahkan dengan bobotnya secara manual.
3. Berdasarkan hasil analisis pada Bab 3 dan perancangan pada Bab 4, Perangkat Lunak Psikotes Dalam Sistem Rekrutmen telah berhasil dibangun. Perangkat lunak yang dihasilkan telah memiliki fitur-fitur yang sudah sesuai dengan analisis dan perancangan; serta menjawab kebutuhan proses psikotes dalam sistem rekrutmen, antara lain pendaftaran peserta tes, penginputan soal tes dan penilaian dari hasil tes peserta. Perangkat lunak ini dapat berjalan dengan baik dan menghasilkan output yang sesuai. Maka, dapat disimpulkan bahwa Perangkat Lunak Psikotes Dalam Sistem Rekrutmen telah berhasil dibangun.

6.2 Saran

Saran yang didapatkan dari hasil implementasi dan pengujian untuk pengembangan perangkat lunak berikutnya, adalah:

1. Mencatat keunggulan setiap peserta berdasarkan tingkat kesulitan soal yang telah diberikan.
2. Bisa digunakan untuk banyak jenis tes yang sering dipakai dalam proses rekrutmen.
3. Menambahkan fitur untuk melihat data rekap berupa grafik dari keunggulan setiap peserta.
4. Mengelompokkan soal berdasarkan tingkat kesulitan.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Aris Widyanto, A. A., Gamal Komandoko (2013) *Kurikulum Psikotes Terlengkap latex | Ter-Update*. "Media Presindo", Yogyakarta.
- [2] Cerdas, T. D. (2013) *Lulus Psikotes Itu Gampang*. "Dunia Cerdas", Jakarta Timur.
- [3] Mondy, R. W. (2008) *Manajemen Sumber Daya Manusia, Jilid 1 Edisi 10*. "Erlangga", Jakarta.
- [4] EllisLab (2018) Codeigniter. http://codeigniter.com/user_guide/. 21 November 2019.
- [5] Nixon, R. (2014) *Learning PHP, MySQL & JavaScript: With jQuery, CSS & HTML5*. "O'Reilly Media, Inc.", United State of America.
- [6] LGPL (2019) Spreadsheet. <https://phpspreadsheet.readthedocs.io/en/latest/>. 21 November 2019.